



LEGA CALCIO PROVINCIALE

STAGIONE SPORTIVA 2011/2012

COPPA PORTO 2011-2012

CALCIO A 8

24[^] edizione

- NORME DI PARTECIPAZIONE -

- Regolamento -

ART. 1 - La Lega Calcio dell'U.I.S.P. di Mantova con l'avvallo di tutti i Dirigenti responsabili delle formazioni partecipanti organizzano la 24[^] edizione della COPPA PORTO DI CALCIO A 8 2011/2012. Possono partecipare tutti i gruppi sportivi appartenenti ad Enti, Aziende, Circoli, Associazioni Sportive, ecc. (solo se) in regola con la costituzione di società sportiva e la sua affiliazione U.I.S.P. per l'anno **2011/2012 ed in ottemperanza alla normativa della tutela sanitaria dei propri atleti.**

Salvo impedimenti atmosferici, il torneo inizierà domenica 6 novembre 2011 e si disputeranno n.5 giornate(girone di andata) fino al 4 dicembre 2011. Le rimanenti 5 giornate (girone di ritorno) si disputeranno dopo la conclusione del campionato previsto per il 25 marzo 2012.

ART. 2 - CLASSIFICAZIONE DELL'ATTIVITÀ E TESSERAMENTO

a) La manifestazione è considerata "Attività Ufficiale" d'ambito amatoriale agonistico e quindi soggetta al rispetto della regolamentazione dettata in materia della "Normativa Generale" della Lega Calcio. Il presente "**REGOLAMENTO**" pertanto deve essere considerato integrativo e redatto per richiamare l'attenzione delle Associazioni sui problemi di gestione corrente del Campionato. Gli articoli non corrispondenti alla "Normativa Generale" sono da considerarsi in deroga alla stessa e solo in questo caso in parte sostitutivi.

b) In base all'Art. 18, punto I, della N.G. - Parte IV[^] Titolo V^o - il Tesseramento - la Associazione che partecipa con due o più squadre alla stessa manifestazione, il tesserato mantiene il rapporto sportivo e può giocare con una sola squadra.

c) E' ammessa la partecipazione degli atleti tesserati di altri Enti di Promozione Sportiva (esempio C.S.I. - A.I.C.S. ecc.).

d) I giocatori tesserati F.I.G.C. dalla 3[^] categoria che prendono parte ufficialmente a gare F.I.G.C. non sono ammessi a partecipare.

Gli stessi qualora ,pur essendo tesserati , ma che non sono mai stati in elenco gare ufficiali nella stagione calcistica 2011/2011 ,sono considerati "INATTIVI" e possono partecipare quale giocatori "AMATORI" nel torneo Coppa Porto 2011-2012

Per partecipazione alla gara si intende anche solo essere stati in elenco pur non prendendo parte alla gara.

E' ammessa la partecipazione di un solo giocatore tesserato F.I.G.C. calcio 5 fino alla serie C.



LEGA CALCIO MANTOVA UISP



E' ammessa la partecipazione dei tesserati F.I.G.C. di qualsiasi categoria , in qualità di dirigente/allenatore .

E' ammessa la partecipazione illimitata di giocatori tesserati F.I.G.C. che disputano solo gare nelle categorie Juniores calcio 11;

(per inattivo si intende non essere stato neanche in elenco in gare ufficiali della F.I.G.C. dalla 3^ categoria in su)

E' ammessa la partecipazione di giocatori che abbiano compiuto il 16° anno di età .(PER QUESTI E' ASSOLUTAMENTE RICHIESTO IL NULLA OSTA DEI GENITORI).

e) I giocatori/allenatori che stanno scontando una squalifica a tempo,irrorata in qualsiasi categoria, dalla LEGA CALCIO UISP-LEGA CALCIO CSI MANTOVA-e F.I.G.C., non devono essere presenti in distinta neanche come assistenti ed altro, fino al termine della squalifica (esclusa la distinta presentata alla prima giornata come previsto alla lettera f).

Pena la perdita della gara per 0-3 , ammenda di euro 50,00 , e squalifica del giocatore.

Un giocatore tesserato per una A.S.D., non puo' giocare in altre formazioni della medesima serie.

Pena squalifica del giocatore,perdita della gara per 3 a 0 e ammenda alla Società di €.50,00.

f) Sono ammessi a partecipare fino ad un massimo di 28 giocatori.

Il tesseramento giocatori si chiude al 31.01.2012.

Partecipano per tutto l'arco della competizione solo i giocatori indicati in elenco alla prima giornata e con tesseramento effettuato entro il 31.01.2012.

Dopo la suddetta data l'atleta/dirigente non sarà in regola con il tesseramento

I 28 giocatori possono essere anche tutti diversi da quelli utilizzati in campionato

Nell'elenco giocatori presentato alla prima giornata, devono essere sovrapposti da un linea di inchiostro di qualsiasi colore i:

-giocatori che risultano squalificati

-giocatori non presenti

Si precisa che devono essere leggibili i nominativi .

ART. 3 - FORMULA DI SVOLGIMENTO

Le 24 squadre sono abbinare in 4 gironi da 6 secondo l'ordine di classifica finale del Campionato 2010/2011 -

Per la 1^ fase si disputeranno incontri di andata e ritorno.

Al termine le prime due classificate di ogni girone accedono ai quarti della Coppa Porto mentre

Le terze e quarte di ogni girone accedono ai quarti della Coppa di Lega.

La quinta e la sesta classificata sono eliminatme.

Per i quarti e semifinali le gare saranno con il doppio confronto (andata e ritorno)

Per la fase di qualificazione in caso di più squadre, a parità di punti, per stabilire la Classifica Finale, si procederà con il criterio della "**Classifica Avulsa**" esposto nella Normativa Generale Art. 35 Titolo VIII° Parte IV^ - Regolamento dell'Attività -, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate e che rispetta tali priorità:

⇒ miglior punteggio conseguito negli incontri diretti;

⇒ migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;

⇒ maggior numero di reti segnate negli incontri diretti;

⇒ miglior differenza reti in Classifica Generale;

⇒ sorteggio.

Per i quarti e semifinali in caso di parità di punteggio e parità nella differenza reti,al termine delle due gare,le reti realizzate in trasferta avranno doppio valore. In caso di ulteriore parità si effettueranno n.5 penalty



LEGA CALCIO MANTOVA UISP



ART. 4 - IMPIANTI SPORTIVI- ORARI DI GARA E VARIAZIONI DI CAMPO

Le gare verranno calendariate su impianti sportivi indicati dal Responsabile della Lega Calcio.

a) Si giocherà la domenica mattina.

b) Gli orari e le designazioni dei campi di tutte le partite saranno poste in calendario a discrezione del Responsabile della Lega.

c) Gare calendariate sullo stesso campo: la prima gara deve iniziare alle 09,30 mentre la seconda dopo 10,00 minuti dal fischio finale della partita precedente.

d) **le Società che dispongono di un campo, da dichiarare nella scheda iscrizione, giocheranno tutte le gare in casa. Le società sprovviste di campo disputeranno le gare come da calendario della Lega Calcio.**

Le società sprovviste di campo se preferiscono giocare una delle due gare su un campo di propria scelta , devono presentare formale richiesta alla Lega Calcio prima dell'uscita dei calendari ,indicando la squadra avversaria e possibilmente il campo.

Per l'uso degli spogliatoi e docce le società sono invitate ad accordarsi con la società ospitante responsabile dell'impianto .

Per tutte le gare programmate presso il GOPARC di Bagnolo , nella giornata della domenica mattina, ambedue le società dovranno pagare il campo in parti uguali (€.25,00 per squadra). Almeno 30 minuti prima di iniziare la gara ,i rispettivi Dirigenti dovranno presentarsi presso l'ufficio del Goparc per effettuare il pagamento richiedendo relativa ricevuta.

La squadra prima nominata deve indicare in distinta l'addetto all'arbitro .

L'addetto all'arbitro può essere anche un giocatore in distinta o altro dirigente.

La Società prima nominata deve assicurare l'apertura dello spogliatoio dell'arbitro.

ART. 5 - SOSPENSIONI E RECUPERI

a) La Lega si riserva il diritto di sospendere d'ufficio per cause di forza maggiore (maltempo, neve, ecc.) o per altri motivi, sia il Campionato sia singole gare. Pertanto nel verificarsi fatti atmosferici di particolare importanza, le Associazioni sono tenute ad informarsi presso il responsabile della Lega .Comunque in caso di sospensione delle gare , la Lega Calcio

provvederà ad informare personalmente i dirigenti delle Società.

ART. 6 - IDENTIFICAZIONE DEI PARTECIPANTI ALLA GARA: DOCUMENTI/TESSERA UISP

a) L'arbitro ammetterà alla gara i giocatori (max.18) e i dirigenti (max.3) identificati tramite la tessera UISP vidimata e plastificata con foto.

La tessera UISP con o senza foto ,non plastificata, deve essere unita ad un doc.di riconoscimento originale.

I documenti validi per la identificazione sono tutti quelli rilasciati all'uopo dalle Autorità istituzionali competenti (carta d'identità,passaporto,porto d'armi,patente di guida e nautica,tessere di riconoscimento rilasciate da qualsiasi Amministrazione dello Stato) ; non sono validi ai fini della identificazione i documenti di Associazioni private, tessere associative e similari, fotocopie anche autenticate. Pertanto il numero di tessera di ogni giocatore e dirigente, dovrà essere scritto nella lista-gara che verrà consegnata



LEGA CALCIO MANTOVA UISP



all'Arbitro in triplice* copia prima della gara. **Entrano sul terreno di gioco solo i tesserati iscritti nella lista-gara.** Saranno ammessi in campo solo i tesserati iscritti in distinta e identificati dal direttore di gara.

I ritardatari saranno ammessi al recinto di gioco previa identificazione del direttore di gara.

Dall'elenco dovranno essere sovrapposti con una riga di qualsiasi colore, i nominativi di atleti e dirigenti che non prenderanno parte alla gara (si precisa che il solo fatto di essere in elenco equivale alla partecipazione della gara) Qualora un giocatore risulta sprovvisto di tessera UISP, il Dirigente può farlo giocare presentando all'arbitro un documento d'identità originale e una dichiarazione con la quale si attesta che il predetto giocatore è tesserato UISP che allegherà al referto di gara. L'arbitro sottoscriverà l'avvenuta conoscenza del tesserato.

ART. 7 - ADEMPIMENTI PRIMA E DURANTE LA GARA

Almeno dieci (10') minuti prima dell'inizio della gara, il dirigente accompagnatore ufficiale deve presentare all'Arbitro i seguenti documenti:

- a) **elenco giocatori in duplice** copia con numerazione delle maglie libera (non è obbligatorio che sia dal n° 1 al n° 5 ecc.) sul quale saranno indicati i nominativi di tutti gli atleti ammessi nel campo da gioco ed i dirigenti con il rispettivo numero di tessera.
- b) **Le tessere devono essere consegnate all'arbitro in secondo l'ordine della distinta**
- c) Per la partecipazione alla gara le squadre devono presentare in campo almeno 6 giocatori. Adempimenti particolari: 1) Se durante una gara una società dovesse rimanere con un numero inferiore a 5 (cinque) giocatori la gara verrà sospesa e subisce la sconfitta per tre a zero. 2) Se al momento della sospensione il risultato fosse più vantaggioso per la squadra in posizione regolare si omologherà il risultato del campo.
La squadra prima nominata deve indicare in distinta l'addetto all'arbitro .
- d) **L'addetto all'arbitro può essere anche un giocatore in distinta o altro dirigente.**
- e) **La Società prima nominata deve assicurare l'apertura dello spogliatoio dell'arbitro.**
- f) **Prima che il direttore di gara abbandona il campo, il dirigente della società deve ricordarsi di ritirare i documenti consegnati e farsi rilasciare dal direttore di gara il rapporto di gara dove risultano:
risultato-ammoniti-esulsi-marcatori
Non saranno accolti reclami per errori di persona salvo il caso in cui è possibile verificare l'identità del giocatore da parte dell'arbitro.**

ART. 8 - DURATA DELLA GARA E TEMPO DI ATTESA

- a) Le gare si disputeranno in due tempi di 30' ciascuno con un intervallo massimo di 5'.
- b) Il termine massimo di attesa per iniziare la gara in tempo regolamentare è di 5'. Entro tale termine, dovranno essere presentate all'Arbitro le liste-gara con i giocatori in tenuta di gioco pronti per iniziare la gara. Nel corso della stessa gli altri calciatori, fino al raggiungimento del numero previsto, potranno entrare in qualsiasi momento presentando all'Arbitro il documento di riconoscimento, dopodiché il Direttore di Gara sanzionerà l'inizio e la fine della partita. In caso di **mancato arrivo del Direttore di Gara**, si dovrà telefonare al Responsabile Arbitri, Sig. Lino D'ALESSANDRO (tel. 339.3109781) per rappresentare l'accaduto e la possibilità di una immediata sostituzione con un altro Arbitro. Qualora ciò avvenisse, le squadre sono obbligate ad attendere il nuovo Arbitro designato.



ART. 9 - EQUIPAGGIAMENTO - CALCIATORI - PALLONE - ARBITRO

a) le due società devono mettere a disposizione dell'Arbitro due palloni regolamentari per la disputa della gara. Alla Società sprovvista anche di un solo pallone verrà inflitta l'ammenda di €.20,00. In mancanza di palloni e conseguente non disputa della gara, alle due società sarà inflitta la sconfitta a tavolino per 3 a 0 e l'ammenda di €.25,00.

b) la prima nominata dovrà avere a seguito sempre una seconda muta di maglie di colore diverso che provvederà ad utilizzarla in caso di mute di colore simile.

C) l'uso dei parastinchi è obbligatorio

d) la mancata disputa della gara causata per l'inosservanza di quanto prescritto alla lettera **b**, comporterà la sconfitta a tavolino per 3 a 0 e l'ammenda di €.35,00 a carico della società "prima nominata"*

***si deve intendere la società prima indicata in calendario**

ART. 10 - SOSTITUZIONE CALCIATORI E REGOLE DI GIOCO

a) Le Associazioni hanno la facoltà' di sostituire n° 7 (sette) calciatori per tutta la durata della gara, senza limitazione di ruolo, un giocatore sostituito può rientrare effettuando una nuova sostituzione

b) Il tesserato come dirigente potrà svolgere anche il ruolo di calciatore e potrà in gara ricoprire sia il ruolo di dirigente che quello di calciatore. In caso di allontanamento od espulsione quindi, non potrà più espletare altre funzioni nel recinto di gioco. Un giocatore squalificato o un dirigente inibito, non possono partecipare a nessuna gara né come giocatore né come dirigente.

c) Possono prendere parte alla gara solo i giocatori iscritti **preventivamente** nella lista-gara (anche i ritardatari), e le riserve, come previsto dall'Art. 63 R.A. della N.G..

d) la distanza dalla barriera deve essere posta a 6 metri

e) il fuori gioco non viene sanzionato

f) nel caso di un fallo di punizione indiretto in area di rigore, contro la squadra difendente, la palla sarà posizionata sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello dove è stato commesso il fallo.

La rimessa del portiere:

la palla va posizionata sulla linea immaginaria ad una distanza di 4 metri dalla linea di porta.

Il portiere o il giocatore, può cambiare solo una volta la posizione della palla se riscontra una difficoltà nel rinvio stesso. Qualora il cambio di posizione della palla viene ripetuto per la seconda volta, l'arbitro punirà con un'ammonizione il giocatore responsabile.

g) le bandierine del calcio d'angolo non sono obbligatorie

h) gli assistenti di parte non sono previsti

Per il resto valgono le regole del calcio a 11

ART. 11 - OMOLOGAZIONE RISULTATI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

a) Le gare si intendono omologate di volta in volta con i risultati conseguiti sul campo, salvo diversa delibera del Giudice Disciplinare.

b) L'omologazione del risultato e dei provvedimenti disciplinari viene comunque sancita dall'esposizione all'albo del Comunicato, il **martedì** successivo ad ogni turno di gioco, dalle ore 24.00. Le pene a termine pertanto hanno inizio dal giorno successivo e le squalifiche a giornata iniziano dal turno seguente la delibera.



LEGA CALCIO MANTOVA UISP



- c)** L'espulsione del calciatore comporta l'**automatica squalifica** per una giornata di gara ufficiale da scontare nella gara ufficiale immediatamente successiva, indipendentemente dalla avvenuta comunicazione sul C. Uff.le.
- d)** La **quarta ammonizione** subita dal calciatore in gare diverse comporta automaticamente per il medesimo la squalifica per una giornata di gara, da scontare dopo la pubblicazione sul Comunicato Ufficiale come stabilito dal par. B di questo stesso articolo e come da N.G. Art. 47—Art.8 R.A.
- e)** la squadra che presenta giocatori inferiori ad anni 16, subisce la sconfitta per tre a zero.
- f)** La squalifica riportata in una competizione ,se si protrae oltre la fine della stagione calcistica, sarà scontata nella competizione utile seguente.
- g)Le sanzioni disciplinari ,ammonizioni e squalifiche a giornate, saranno considerate separatamente tra Campionato e Coppa Porto.**
- h)Al termine della fase di qualificazione tutte le ammonizioni vengono azzerate.**

ART. 12 - IMPUGNAZIONE E RICORSO

Non sono impugnabili i seguenti provvedimenti:

- a)** Le ammonizioni e le censure, salvo per errore di persona.
- b)** Le squalifiche fino a due giornate di gara, inibizioni per gli altri tesserati sino a mesi 1, salvo per errore di persona.
- c)** Sanzioni pecuniarie disposte nei confronti di Associazioni fino a € 30,00=, salvo per errore di persona.
- d)** Non sono ammessi ricorsi di ordine Tecnico o in ordine alla regolarità dei campi di gioco.
- e)** I ricorsi al Giudice Sportivo di 1^a istanza ,devono essere presentati prima della pubblicazione del comunicato ufficiale con tassa ricorso di €.25,00;
- f)** Ricorsi in seconda istanza: I reclami presentati in seconda istanza devono essere inviati per raccomandata o consegnati entro il termine di cinque giorni dalla data di pubblicazione del Comunicato Ufficiale riportante la decisione cui ci si appella. Se tale decisione riguarda terze parti, queste dovranno ricevere copia del reclamo per raccomandata. Copia del reclamo deve essere inviata (per raccomandata o per consegna a mano controfirmata dal Comitato) anche alla Commissione Giudicante (1^a istanza). La ricevuta attestante tale invio deve essere allegata, assieme alla ricevuta di versamento della tassa reclamo di Euro 75,00 al plico inviato alla Commissione Disciplinare.
- g)** Poteri della Commissione Giudicante in relazione alla validità delle gare: Verificatisi, nel corso di una gara, fatti che per la loro natura non siano valutabili con criteri esclusivamente tecnici, spetta alla Commissione Giudicante stabilire se essi abbiano avuto influenza sulla regolarità di svolgimento della gara e in quale misura. Nell'esercizio di tali poteri, la Commissione Giudicante può dichiarare la regolarità della gara con il risultato conseguito sul campo , salvo ogni altra sanzione disciplinare, oppure adottare il provvedimento della punizione sportiva (0-3) ed infine, quando eccezionalmente ne ricorrano gli estremi, annullare la gara demandandone alla Lega la ripetizione.
- h)** Rinunce, ritiri esclusioni: 1) La società che rinunci alla disputa di una gara, o che si ritira da una gara iniziata, oltre al pagamento delle ammende previste, subisce la perdita della gara con il punteggio di 0-3 o con il punteggio più favorevole all'avversario in caso di ritiro da gara iniziata. Inoltre subisce la penalizzazione di tre punti in classifica; 2) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di andata, tutte le gare precedentemente disputate non hanno valore per la classifica che viene stabilita senza tener conto dell'esito delle gare disputate dalla Società ritirata o esclusa. 3) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di ritorno, quando mancano più di tre gare alla conclusione,tutte le gare precedentemente disputate nel girone di ritorno , non hanno valore per la classifica che viene stabilita senza tener conto dell'esito delle gare disputate dalla Società ritirata o esclusa precedentemente disputate ,restano valide tutte le gare disputate nel girone di andata.4) Qualora una società si



LEGA CALCIO MANTOVA UISP



ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di ritorno, quando mancano tre o meno gare alla conclusione, tutte le gare precedentemente disputate nel girone di andata e ritorno restano valide mentre per le gare non disputate sarà assegnata la vittoria a tavolino per 3 a 0 alla squadra avversaria.

In tal caso la Società viene semplicemente dichiarata rinunciataria alle gare ancora in calendario; 5) In tutti i casi di ritiro o esclusione la Società subisce, oltre alle sanzioni previste per le singole infrazioni, la perdita del deposito cauzionale.

ART.13 PRINCIPALI SANZIONI

- a) Alla quarta ammonizione scatta una giornata di squalifica
- b) La Società che fa giocare un giocatore squalificato subisce la sconfitta a tavolino per 3 a 0 + ammenda € .50,00+ squalifica al giocatore .
- c) per la violazione dell'art. 2 par. d, su reclamo di parte e con le modalità previste dalla Normativa, la società inadempiente sarà punita con la perdita della gara per 0-3, 3 punti di penalità in classifica.
- d) La Società che presenta nella lista giocatori , un giocatore di età inferiore ad anni 16 ,subisce la sconfitta a tavolino per 3 a 0 .
- e) La Società che non si presenta alla gara subisce la sconfitta a tavolino per 3 a + p.3 di penalità in classifica
- f) Nell'arco della stessa competizione, una società che rinuncia per 2 volte a partecipare alla gara, viene esclusa dalla medesima competizione con la confisca dell'intera cauzione.
- g) la squadra che effettua più di sette sostituzioni subisce la sconfitta a tavolino per tre a zero. Nel caso di risse collettive tra diversi giocatori , la Lega Calcio potrà escludere ambedue le Società dal prosieguo della competizione .

N.B.: Per quanto non contemplato nel presente regolamento sarà applicata in toto la Normativa Generale della Lega Nazionale Calcio Uisp .

Mantova 19.10.2011

Il Consiglio Direttivo

Il Presidente Lega Calcio

Il Responsabile di settore