



COMITATO UISP MANTOVA STRUTTURA ATTIVITA' CALCIO



Stagione Sportiva 2018/2019

3° CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO A 7 OVER 45

REGOLAMENTO INTEGRATIVO - NORME DI PARTECIPAZIONE

Organigramma S.D.A. calcio UISP MANTOVA

Responsabile SDA Calcio UISP Mantova	Lino D'ALESSANDRO
Coordinatore Settore Tecnico Arbitrale	Danilo GAZZANI
Giudice Disciplinare Primo Grado	Francesco RIZZI
Segreteria	Francesco RIZZI
Comunicazione	Danilo GAZZANI
Gruppo di lavoro	Marco IOVINO - Danilo GAZZANI - Diego CIMINI Francesco RIZZI - Lino D'ALESSANDRO
Referente attività calcio a 7 Over 45	Danilo GAZZANI

ARTICOLO 1

La Struttura Calcio del Comitato U.I.S.P. di Mantova il "3° **CAMPIONATO PROVINCIALE DI CALCIO A 7 OVER 45**" stagione sportiva 2018/19 riservato agli atleti che hanno compiuto il 45° anno di età.

Le società sportive devono essere in regola con la costituzione di società sportiva e la sua affiliazione U.I.S.P. per l'anno 2018/2019 ed inoltre devono attenersi al rispetto della normativa della Tutela Sanitaria dei propri atleti.

Possono partecipare tutti i gruppi sportivi appartenenti ad Enti, Aziende, Circoli, Associazioni sportive, ecc. solo se in regola con la costituzione di una Associazione Sportiva Dilettantistica e la sua affiliazione U.I.S.P. per l'anno 2018/19.

Le società devono disporre di un campo con i requisiti previsti dalle norme del Regolamento del gioco del calcio UISP.

Il Campionato avrà inizio **lunedì 24 SETTEMBRE 2018** ed osserverà una sosta invernale indicativamente da metà/fine novembre 2018 a fine febbraio 2019 (le suddette date sono suscettibili di variazioni secondo le condizioni meteo).

Le società partecipanti al Campionato Provinciale Calcio a 7 Over 45 sono le seguenti:

Società	Ubicazione campo di gioco	Disponibilità Campo	Referente	Cell./mail			
ASSICURAZIONI NOVELLINI CAMPITELLO	FOSSATO DI RODIGO	Venerdì	BURATO Renato	3452913013 renato.burato@live.it			
			MANCHI Enrico	3404242870 fccampitello2012@gmail.com			
			FERRETTI Paolo	3476799196 paoloferretti77@gmail.com			
			GIOIELLERIA VINCENZI	FOSSATO DI RODIGO	Martedì	FONTANESI Massimiliano	3489491997 angea@gmail.com
						VINCENZI Luca	luca.vincenziggv@alice.it
3341385013							
METALFER OLIMPIC SUZZARA	MOTTEGGIANA	Venerdì	BELLESIA Lucio	3486935187 zoe9498@libero.it			
			NERI Matteo	3386837762 nerimpianti@libero.it			
ADES	SAN PROSPERO	Mercoledì	ALBERTI Davide	3393717309 davidealberti@virgilio.it			
			TORITTO Daniele	3493891810 dtoritto@libero.it			
HD MELARA	MELARA (RO)	Lunedì	GIOVANELLI Silvano	3937047901 silvanogiovanelli@alice.it			
			MASCIARELLI Maurizio	3385275742 Mauriziom1966@yahoo.it			
CASALOLDO	FOSSATO DI RODIGO	Venerdì	BRUGNOLI Roberto	3472559861			
			BORGATO Valentino	3317044557			
			ANTONIAZZI Nicola	3402362347 mattyforever@virgilio.it			

DUCALE	FOSSATO DI RODIGO	Martedì	MUOLLO Paolo	3299845550 paolo.muollo@gestimelaborazioni.it
			GRAZIANI Gianfranco	3280993659 grazianigianfranco@gmail.com
VILLA POMA	SAN ROCCO DI QUISTELLO	Martedì	DALL'OGGIO Paolo	3389856662 villapomacalcio@libero.it
BUSCOLDO	BUSCOLDO DI CURTATONE	Martedì	ZAMBELLI Paolo	3337026543 paolo.zambelli@auto-elite.it
			FARONI Flavio	3483611241 ffaroni@mdlz.com
FORO VIRGILIANO	LUNETTA (MANTOVA)	Giovedì	MORICONI Piero	3356055312 moriconi@studiolegalebmms.it
FORMIGOSA	BARBASSO DI RONCOFERRARO	MERCOLEDÌ	GHIDINI Mauro	3479315900 Ghido66@libero.it
BORGOVIRGILIO	CERESE DI VIRGILIO	VENERDÌ	FIORE Francesco	3484446777 francesco.fiore@libero.it
			BOSCO Pietro	3393215053 pietro.bosco@banca.mps.it
REAL PORTO PLAY CAFE' GIGI TEAM	SAN ANTONIO DI PORTO MANTOVANO	VENERDÌ	ORLANDI ELIO	3489092483 elioorlandi57@gmail.com
			CHIARUCCI CRISTIAN	3472617423 cristian.chiarucci@alice.it

ARTICOLO 2 - CLASSIFICAZIONE DELL'ATTIVITÀ E TESSERAMENTO FUORI QUOTA

- La manifestazione è considerata "Attività Ufficiale agonistica di ambito amatoriale ricreativo" e soggetta al rispetto della regolamentazione dettata in materia della "Normativa Generale" della Lega Calcio.
- Il presente "REGOLAMENTO", pertanto, deve essere considerato integrativo e redatto per richiamare l'attenzione delle Associazioni sui problemi di gestione corrente del Campionato.
- In base all'Art. 16, punto E, della Normativa Generale - Parte IV Titolo V - il Tesseramento - nell'Associazione che partecipa con due o più squadre alla stessa manifestazione, il tesserato mantiene il rapporto sportivo e può giocare con una sola squadra.
- Gli articoli non corrispondenti alla "Normativa Generale" sono da considerarsi in deroga alla stessa e solo in questo caso in parte sostitutivi;

- e) Possono partecipare solo atleti che abbiano compiuto il 45° anno di età, salvo i fuoriquota così come descritto al punto i);
- f) I tesserati squalificati a tempo (da un mese in su) anche da altri enti di promozione sportiva e dalla FIGC non possono partecipare a nessuna attività ufficiale della Struttura Calcio del Comitato U.I.S.P., fino al termine della sanzione disciplinare comminata. Le sanzioni sportive (perdita della gara cui prende parte l'atleta squalificato) e pecuniarie, sono stabilite nelle relative "Norme di partecipazione" delle singole competizioni. Per il Calcio a 7 Over 45 la sanzioni sono: perdita della gara per 3-0 salvo miglior punteggio acquisito sul campo e ammenda alla Società di € 30 per ogni gara cui l'atleta squalificato partecipa;
- g) È ammessa la partecipazione dei tesserati atleti della F.I.G.C inattivi (che non devono mai essere andati in distinta gara FIGC come atleti dal 1° agosto 2018);
- h) È ammessa l'utilizzazione di atleti tesserati anche in altri Enti di Promozione Sportiva che devono risultare in possesso del relativo cartellino UISP.
- i) Possono partecipare al Campionato anche gli atleti già tesserati per altre Associazioni sportive UISP 2018/19 che partecipano per altre categorie (Calcio a 5 - Calcio a 7 - Calcio a 8 - Calcio a 11) senza obbligo dello scioglimento del rapporto sportivo con l'Associazione di appartenenza, sottoscrivendo l'apposito cartellino/tessera d'attività (Art. 16 R. A. Normativa Generale Parte Quarta Titolo V°).
- i) **Fuori quota: è ammessa la partecipazione alla gara di n° 1 giocatore di età inferiore ai 45 anni, in distinta gara.** Se trattasi di un giocatore **deve aver compiuto i 44 anni entro l'anno 2018** se invece trattasi del portiere deve aver compiuto il 35° anno di età.
- ii) Anche le tessere di altri Campionati di calcio UISP 2018/2019 (Calcio a 5 - Calcio a 7 - Calcio a 8 - Calcio a 11) sono considerate valide. È possibile quindi impiegare un atleta di una stessa ASD che gioca in campionati diversi, senza alcun adempimento burocratico (compilazione della scheda di attività) utilizzando la medesima tessera. Non è invece possibile utilizzare atleti che sono tesserati presso due distinte società di una stessa ASD o Polisportiva che partecipino allo stesso campionato (art. 2 lett. b). Tesseramento a distanza: è possibile inviare un fax alla lega, rispettando i termini sopra descritti con i dati del giocatore da tesserare; l'atleta potrà partecipare alla gara con un documento di identità. La tessera dovrà essere ritirata entro il 10° giorno dall'invio del fax altrimenti verrà annullata d'ufficio e il giocatore risulterà non tesserato e si applicherà la Normativa Generale riguardante la partecipazione dei giocatori non tesserati.
- j) Si ribadisce che un giocatore è considerato regolarmente tesserato con la società che prima lo utilizza in una gara ufficiale del campionato.
- k) **Termine del tesseramento per atleti/giocatori (anche fuori quota) e dirigenti: 28 febbraio 2019.** La società che utilizza un atleta tesserato dal 01/03/2019 sarà punita con la perdita della gara ed un'ammenda di € 25,00;
- l) Nella qualità di dirigente compreso la mansione di allenatore, possono partecipare alle gare ed essere tesserati UISP tutti coloro che sono tesserati FIGC di qualsiasi categoria;
- m) il trasferimento giocatori si può fare dal 01-01-2019 al 31-01-2019. Per ogni trasferimento è necessario il rilascio del nulla osta da parte della Società che libera il tesserato. In mancanza di tale nulla osta, il tesserato resta vincolato e non può completare il trasferimento in modo regolare. La società che tesserava e fa prendere parte alla gara un giocatore, senza ottenere il nulla osta, subisce la sconfitta a tavolino e il giocatore viene squalificato secondo la Normativa Generale Regolamento Disciplina (sarà predisposto uno stampato). Il trasferimento dell'allenatore o il tesseramento di un allenatore possono avvenire in qualsiasi periodo dell'anno (solo con questa mansione) e sempre previo rilascio del nulla osta della società di prima appartenenza. È vivamente consigliato richiedere prima del tesseramento o comunque prima di indicare in distinta (giocatori o dirigenti) la posizione disciplinare del tesserato oggetto del trasferimento. La richiesta deve pervenire almeno 5 giorni prima della gara allo scopo di poter effettuare il controllo dovuto;
- n) Si ribadisce che un giocatore è considerato regolarmente tesserato con la società che prima lo utilizza in una gara ufficiale del campionato 2018/19 e Supercoppa 2018

ARTICOLO 3 - FORMULA DEL CAMPIONATO

Il campionato è strutturato in un unico girone da 13 Società e le squadre si affronteranno in gare di solo andata. Al termine di questa fase le prime sette squadre classificate accederanno alla seconda fase del Campionato Provinciale OVER 45 denominata Play Off mentre le squadre classificate dal 8° al 13° posto accederanno alla UISP VIRGILIO CUP OVER 45.

Al termine del girone eliminatorio le ammonizioni verranno azzerate.

Play Off

Sarà formato un girone da sette società. Nel girone le società si affronteranno in gare di solo andata. Al termine del Girone accederanno alle semifinali le prime quattro classificate con il seguente ordine

- 1^ classificata del girone contro la 4^ classificata;
- 2^ classificata del girone contro la 3^ classificata.

Le semifinali si disputeranno con incontri di andata e ritorno con la prima gara che si svolgerà in casa della peggior classificata. Per le semifinali, in caso di parità di punti e reti (in caso di parità di punti e reti i gol segnati in trasferta valgono doppio) accederà alla finalissima la Società che avrà ottenuto il miglior piazzamento nel Girone Eliminatorio.

La finalissima tra le vincenti delle semifinali si disputerà in gara unica. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati n° 5 tiri di rigore ed eventualmente tiri ad oltranza.

UISP VIRGILIO CUP

Sarà formato un girone da sei società. Nel girone le società si affronteranno in gare di solo andata. Al termine del Girone accederanno alle semifinali le prime quattro classificate con il seguente ordine

- 1^ classificata del girone contro la 4^ classificata;
- 2^ classificata del girone contro la 3^ classificata.

Le semifinali si disputeranno con incontri di andata e ritorno con la prima gara che si svolgerà in casa della peggior classificata. Per le semifinali, in caso di parità di punti e reti (in caso di parità di punti e reti i gol segnati in trasferta valgono doppio) accederà alla finalissima la Società che avrà ottenuto il miglior piazzamento nel Girone Eliminatorio.

La finalissima tra le vincenti delle semifinali si disputerà in gara unica. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati n° 5 tiri di rigore ed eventualmente tiri ad oltranza.

ARTICOLO 4 FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Normativa Generale UISP titolo VIII R.A. ART.33)

Per determinare la classifica verranno attribuiti i seguenti punteggi per gara:

- 3 (tre) punti in caso di vittoria;
- 1 (uno) punto in caso di pareggio;
- 0 (zero) punti in caso di perdita.

Sia per la "fase di qualificazione" che dei play off che della Virgilio UISP Cup, qualora due squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

1. Punti conseguiti negli incontri diretti;
2. Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
3. Minori penalità in Coppa disciplina;
4. Migliore differenza reti in classifica generale;
5. Maggior numero di reti segnate in classifica generale;
6. Gara di spareggio

Sia per la "fase di qualificazione" che per i Play-off e UISP VIRGILIO CUP, qualora terminano a pari punti tre o più squadre, dovrà procedersi alla compilazione della classifica avulsa, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate, che segue i seguenti criteri:

1. Punti conseguiti negli incontri diretti;
2. Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
3. Minori penalità in Coppa disciplina;
4. Migliore differenza reti in classifica generale;
5. Maggior numero di reti segnate in classifica generale;
6. Gara di spareggio

ARTICOLO 5 - IMPIANTI SPORTIVI - ORARI DI GARA

Tutte le Associazioni devono disporre per la durata del Campionato di un campo di gioco dotato di docce con acqua calda e fredda e spogliatoi puliti e di idoneo impianto di illuminazione per la disputa delle gare serali. Le stesse dovranno anche indicare una giornata alternativa rispetto a quella utilizzata per le gare casalinghe per effettuare gli eventuali incontri di recupero delle gare rinviate o sospese.

Eventuali guasti agli impianti di illuminazione e/o riscaldamento/acqua calda preventivamente accertati dovranno essere immediatamente comunicati alla Lega Calcio che si riserva di effettuare, alla presenza del Responsabile della Società ed a discrezione di un componente della squadra avversaria, sopralluoghi ed accertamenti atti ad accertare la vericità dell'accaduto. La Lega Calcio si riserva qualsiasi decisione sull'omologazione di partite sospese e/o non iniziate per improvvisi guasti e/o blackout all'impianto di illuminazione

Si giocherà nelle serate dal lunedì al venerdì. Previo accordi preventivi tra le Società si potrà giocare anche il sabato pomeriggio, alla domenica mattina o nei giorni festivi.

Gli orari e le designazioni dei campi di tutte le partite saranno posti in calendario a discrezione della Struttura Calcio, dopo aver sentito la disponibilità delle Associazioni.

Le richieste di variazione di orario, di campo o di giorno delle gare dovranno essere presentate per iscritto (motivate e comunque accettate dalle Associazioni interessate), almeno 5 giorni antecedenti la data prevista dal calendario, previa autorizzazione della Struttura Calcio. Solo in casi eccezionali e motivati saranno analizzate situazioni diverse.

Non si accettano richieste di spostamenti o modifiche di gare in seguito ad insufficiente disponibilità di atleti, se non concordate tra le Società interessate

ARTICOLO 6 - SOSPENSIONI E RECUPERI

La Struttura Calcio si riserva il diritto di sospendere d'ufficio per cause di forza maggiore

meteorologica (pioggia, neve, nebbia, ecc.) o per altri motivi, sia il Campionato sia le singole gare. In caso di sospensione i dirigenti interessati saranno avvisati con un sms o mail da parte del coordinatore della Struttura Calcio.

In caso di avverse condizioni meteo, la società ospitante potrà valutare di rinviare la gara programmata dopo aver avuto il consenso della società ospite e della Struttura Calcio. La Struttura Calcio autorizzerà il rinvio della gara solo dopo aver ricevuto un sms o mail dalle due società. Diversamente, le due società avranno l'obbligo di presentarsi sul campo, e attendere la decisione che il Direttore di Gara riterrà opportuno adottare.

Le gare con richiesta di rinvio devono essere recuperate possibilmente nel giorno indicato dalle società in base all'art. 5, secondo comma del Presente Regolamento. In casi eccezionali, nel caso non fosse possibile rispettare i termini sopra stabiliti, la Struttura Calcio potrà, sulla scorta di opportuna e valida motivazione scritta accettata da entrambe le società, concedere eventuali deroghe. Le Società dovranno comunque accordarsi sul luogo, data ed ora del recupero e comunicare la proposta alla Lega entro 10 giorni dalla data della gara rinviata.

Non è possibile rinviare o modificare le gare programmate nel Calendario nell'ultima giornata sia della fase di qualificazione che dei play off che della Virgilio UISP Cup.

ARTICOLO 7 – RECUPERO DELLE GARE INIZIATE E SOSPESSE

Per le gare iniziate ed interrotte per causa di forza maggiore o per altre situazioni non imputabili alla volontà delle società, deve essere disposta la prosecuzione, in altra data, dei soli minuti non giocati. La quantificazione dei minuti non giocati è determinata, con decisione inappellabile, dell'arbitro. Per il recupero delle gare interrotte, attenersi all'art.6 del presente regolamento.

La prosecuzione delle gare interrotte avviene con le seguenti modalità:

1. *la partita riprende esattamente dalla situazione di gioco che era in corso al momento dell'interruzione, come da referto dell'arbitro;*
2. *nella prosecuzione della gara possono essere schierati tutti i calciatori che erano già tesserati per le due società al momento dell'interruzione, indipendentemente dal fatto che fossero o meno sulla distinta dell'arbitro il giorno dell'interruzione, con le seguenti avvertenze:*
 - A. *i calciatori espulsi nel corso della prima partita non possono essere schierati nuovamente né possono essere sostituiti da altri calciatori nella prosecuzione;*
 - B. *i calciatori che erano squalificati per la prima volta non possono essere schierati nella prosecuzione.*
 - C. *possono essere schierati nella prosecuzione i calciatori squalificati con decisione relativa ad una gara disputata successivamente alla partita interrotta;*
 - D. *le ammonizioni singole inflitte dall'arbitro nel corso della gara interrotta non vengono prese in esame dagli organi disciplinari fino a quando non sia stata giocata anche la prosecuzione.*

Per le gare sospese il Responsabile Struttura Attività Calcio, appena possibile, provvede a fissare la data e l'ora di prosecuzione della gara, da effettuarsi indicativamente entro quindici giorni dal provvedimento medesimo.

ARTICOLO 8 - IDENTIFICAZIONE DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

L'arbitro, in deroga al regolamento nazionale, ammetterà alla gara un **numero massimo di 18 giocatori**. I dirigenti ammessi sul terreno di gioco sono i seguenti:

- Dirigente Responsabile;
- Allenatore;
- Massaggiatore;
- Dirigente accompagnatore o Vice allenatore;

- Addetto al Direttore di Gara solo per la società 1[^] nominata o che gioca in casa,

La tessera UISP se risulta plastificata con foto, non necessita presentare alcun documento d'identità.

In caso contrario bisogna presentare all'arbitro anche un documento d'identità indicando gli estremi sulla distinta giocatori. I documenti validi per l'identificazione sono quelli rilasciati dalle Autorità Istituzionali Competenti (carta d'identità, passaporto, porto d'armi, patente di guida e nautica, Tessere di riconoscimento rilasciate da qualsiasi Amministrazione dello Stato); non sono validi ai fini della identificazione i documenti di Associazioni private, tessere associative e similari, fotocopie anche autenticate. Pertanto, il numero di tessera di ogni giocatore e dirigente, dovrà essere scritto nella lista-gara che verrà consegnata all'Arbitro in triplice copia prima della gara. Entrano sul terreno di gioco solo i tesserati iscritti nella lista-gara. Saranno ammessi in campo solo i tesserati iscritti in distinta e identificati dal direttore di gara.

I ritardatari saranno ammessi al recinto di gioco previa identificazione del direttore di gara.

In caso di elenchi gara prestampati e/o fotocopiati, dall'elenco **dovranno essere depennati con una riga di qualsiasi colore**, i nominativi degli atleti e dei Dirigenti che non prenderanno parte alla gara (si precisa che il solo fatto di essere in elenco equivale alla partecipazione della gara). Qualora un giocatore risulta sprovvisto di tessera UISP, il Dirigente Responsabile può farlo giocare presentando al Direttore di Gara un documento d'identità originale ed un'autocertificazione/dichiarazione con la quale si attesta che il predetto giocatore è tesserato UISP che allegherà al referto di gara. L'arbitro sottoscriverà l'avvenuta conoscenza del tesserato.

Almeno venti minuti prima dell'inizio della gara, il Dirigente Accompagnatore Ufficiale deve presentare all'Arbitro i seguenti documenti:

- Elenco giocatori in triplice copia (utilizzando la Distinta Ufficiale della UISP di Mantova) con numerazione delle maglie sul quale saranno indicati i nominativi di tutti gli atleti ammessi nel campo da gioco ed i dirigenti con il rispettivo numero di tessera UISP, indicando gli eventuali fuori quota. La numerazione delle maglie è libera (non è obbligatorio che sia dal n° 1 al n° 11). In attesa delle tessere UISP, e sino al **13 ottobre 2018**, è possibile presentare in sostituzione delle stesse, l'allegato 3 - richiesta tesseramento. Dopo tale data è obbligatorio presentare la tessera UISP. Se la tessera del giocatore risulta non plastificata e/o sprovvista di fotografia dovrà essere allegata un documento di riconoscimento i cui dati dovranno essere riportati sulla Distinta gara;

Le tessere devono essere consegnate al Direttore di Gara secondo l'ordine della distinta. Non sarà effettuata l'identificazione se i documenti non sono in ordine e presentati in un apposito contenitore.

Non sono da ritenersi validi ai fini del riconoscimento da parte del Direttore di Gara eventuali conoscenze personali e dirette da parte dell'Arbitro e/o dichiarazioni scritte da parte di Ufficiali di Polizia Giudiziaria.

L'accompagnatore ufficiale della squadra od il capitano hanno diritto di avere in visione dall'Arbitro le tessere, i documenti di riconoscimento della squadra avversaria e, se necessario, far ritirare dall'Arbitro per la trasmissione alla Lega, al fine di eventuali accertamenti, quelli che risultassero poco chiari, inoltrando reclamo nei modi previsti dalla Normativa Generale. A seguito di ciò la Lega si riserva il diritto di convocare le persone la cui identità sia stata messa in dubbio.

Si fa obbligo alla Società ospitante di mettere a disposizione un dirigente addetto alla persona dell'Arbitro, che può essere espletata anche dall'unico Dirigente presente. Pertanto, il suo ruolo primario sarà quello di "accompagnatore ufficiale addetto all'Arbitro". In caso di inadempienza, la società sarà passibile di ammenda pari a € 5,00.

ARTICOLO 9 - ADEMPIMENTI SANITARI

È obbligatorio per tutti i calciatori possedere l'idoneità agonistica rilasciata da un centro di medicina sportiva riconosciuto dal Ministero della Sanità. Inoltre, durante la disputa delle gare, deve essere obbligatoriamente sull'impianto di gioco presente il Defibrillatore (funzionante e verificato in tutte le sue componenti) ed un operatore abilitato all'uso con l'attestato in corso di validità. In caso di assenza del defibrillatore e/o dell'operatore abilitato la gara non verrà disputata.

Il Presidente dell'Associazione è responsabile sia civilmente sia penalmente su eventuali carenze riportate nel paragrafo sopra descritto. Il Presidente di ogni singola Società, deve sottoscrivere la dichiarazione di conoscenza della legislazione in materia e deve garantire all'Ente UISP che tutti i propri atleti sono in possesso dell'idoneità fisica per poter svolgere l'attività agonistica. Qualora in sede di verifica, si riscontrasse la mendace dichiarazione, anche per un singolo atleta, alla Società colpevole sarà inflitta la perdita della gara con il punteggio di 0-3 o con il punteggio più favorevole conseguito dagli avversari sul campo. Inoltre, subirà la penalizzazione di un punto in classifica e l'ammenda di €. 50,00.

ARTICOLO 10 - ADEMPIMENTI PRIMA DELLA GARA

Almeno venti (20) minuti prima dell'inizio della gara, il Dirigente Accompagnatore ufficiale deve presentare all'Arbitro i documenti gara.

Se *30 minuti prima dell'inizio ufficiale della partita* si riscontrasse il mancato arrivo del Direttore di Gara, si dovrà telefonare al Designatore Arbitri, Sig. Lino D'ALESSANDRO (cell. 339.3109781) per rappresentare l'accaduto e la possibilità di una immediata sostituzione con un altro Arbitro. Qualora ciò avvenisse, le squadre sono obbligate ad attendere il nuovo Arbitro designato. Nel caso il Designatore Arbitri non risultasse rintracciabile sarà obbligo contattare il Sig. Gazzani (cell. 3333453166).

ARTICOLO 11 - DURATA DELLA GARA E TEMPO DI ATTESA

In deroga alla normativa nazionale, le gare si disputeranno in 2 tempi di 30' ciascuno con un intervallo della durata massima di 10 minuti.

Il termine massimo di attesa per iniziare la gara in tempo regolamentare è di 30 minuti. Entro tale termine, dovranno essere presentate al Direttore di Gara i documenti Gara e con almeno 5 giocatori in tenuta di gioco pronti per iniziare la gara. Nel corso della stessa gli altri calciatori, fino al raggiungimento del numero previsto, potranno entrare in qualsiasi momento presentando all'Arbitro il documento di riconoscimento, dopodiché il Direttore di Gara sanzionerà l'inizio e la fine della partita. Eventuali ritardi saranno sanzionati ai disposti della normativa vigente nazionale.

ARTICOLO 12 – EQUIPAGGIAMENTO - CALCIATORI - PALLONE

I giocatori non potranno indossare oggetti e/o ornamenti pericolosi per sé e per gli avversari. Gli anelli permessi sono le semplici fedi nuziali. In ogni caso, sarà facoltà dell'arbitro valutare la pericolosità o meno di tali oggetti. E' fatto l'obbligo dei parastinchi.

È vietato agli atleti durante la partecipazione alla gara l'utilizzo di qualsiasi monile (braccialetti, orecchini ad anello, piercing, catene/collane) e le fasce scalda collo.

Entrambe le Società dovranno mettere a disposizione dell'Arbitro almeno due palloni regolamentari per la disputa della gara

LA SOCIETA' PRIMA NOMINATA DOVRA':

- a) tenere conto delle divise degli avversari in base ai colori dichiarati come da elenco consegnato e pertanto dovrà adeguare le proprie di conseguenza. In via eccezionale, in caso di non disponibilità di un'altra muta di maglie, si dà la possibilità di disputare la gara con pettorine di un diverso colore, anche senza numerazione.
- b) fornire sia all'Arbitro sia alla squadra ospite, spogliatoi puliti e con acqua calda e fredda corrente.
- c) fornire all'arbitro, nel caso la sua divisa fosse confondibile con le maglie delle squadre, una opportuna casacca.

Si ricorda che secondo la Nuova Normativa Generale l'inosservanza dei punti sopraccitati potrà comportare ammende variabili da € 5,00 a € 25,00.

Solo se la Società ha presentato all'arbitro la distinta gara in triplice copia, l'Arbitro è tenuto a consegnare a fine gara alle Società l'elenco dei calciatori ammoniti, espulsi e dei marcatori utilizzando unicamente la terza copia della distinta ufficiale di gara. In caso di verifica di errori e/o anomalie, il Dirigente Responsabile dovrà immediatamente comunicarlo al Direttore di Gara per l'eventuale rettifica evitando così errori nella stesura del rapporto ufficiale. Tale documento, che è una semplice informativa di fine gara, non avrà comunque valore ai fini dell'applicazione delle sanzioni tecniche e disciplinari in quanto l'unico documento di riferimento per il Giudice Sportivo sarà sempre il rapporto dell'arbitro. Non saranno accettati reclami per errore di trascrizione se non confermati dall'arbitro designato.

ARTICOLO 13 - REGOLAMENTO

a) Sono valide le regole del gioco del calcio 7 UISP edizione 2016 con le deroghe indicate:

1. Max 7 giocatori in campo;
 2. Numero minimo per iniziare o proseguire la gara 5 giocatori;
 3. Le gare si disputeranno in due tempi di 30' ciascuno con un intervallo massimo di 10 minuti;
 4. Il termine massimo di attesa per iniziare la gara in tempo regolamentare è di 30 minuti. Entro tale termine, dovranno essere presentate all'Arbitro le liste-gara con i giocatori in tenuta di gioco pronti per iniziare la gara. Nel corso della stessa gli altri calciatori, fino al raggiungimento del numero previsto, potranno entrare in qualsiasi momento presentando all'Arbitro il documento di riconoscimento, dopodiché il Direttore di Gara sanzionerà l'inizio e la fine della partita. In caso di mancato arrivo del Direttore di Gara, si dovrà telefonare od al Responsabile Arbitri Gazzani Danilo (3333453166), oppure al Designatore arbitri Lino D'ALESSANDRO (tel. 339.3109781) per rappresentare l'accaduto e la possibilità di una immediata sostituzione con un altro Arbitro. Qualora ciò avvenisse, le squadre sono obbligate ad attendere il nuovo Arbitro designato per la durata massima di un tempo di gara.
 5. l'uso dei parastinchi è obbligatorio (in deroga al regolamento);
 6. le due società devono mettere a disposizione dell'Arbitro due palloni regolamentari per la disputa della gara. Alla Società sprovvista anche di un solo pallone verrà inflitta l'ammenda di €.20,00. Per mancanza di palloni, qualora non fosse possibile l'effettuazione della gara o questa comportasse la fine anticipata della gara, la squadra o le squadre responsabili saranno soggette alla sanzione prevista dall'art.105 R.D.;
 7. la squadra prima nominata dovrà avere a seguito sempre una seconda muta di maglie di colore diverso che provvederà ad utilizzarla in caso di mute di colore simile. La mancata disputa della gara causata per l'inosservanza di quanto prescritto al punto 7, la squadra inadempiente sarà soggetta alla sanzione prevista dall'art.105 R.D.
 8. Le sostituzioni sono illimitate e possono essere effettuate esclusivamente dalla squadra in possesso del pallone, a gioco fermo, nei seguenti casi:
 - a) calcio di rinvio,
 - b) calcio di punizione;
- Inoltre, le sostituzioni possono essere effettuate anche nei seguenti casi:
- c) dopo una rete segnata;
 - d) nell'intervallo;
 - e) per infortunio di un calciatore partecipante al gioco.
9. la distanza dalla barriera deve essere posta a 6 metri;
 10. il fuori gioco non viene sanzionato;
 11. Una rete segnata dal portiere direttamente con le mani, nella porta avversaria non è valida;
 12. nel caso di un fallo di punizione indiretto in area di rigore, contro la squadra difendente, la palla

sarà posizionata sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello dove è stato commesso il fallo;

13. Su calcio di rinvio la palla può essere posizionata in qualsiasi punto dell'area di rigore;
14. Le bandierine del calcio d'angolo non sono obbligatorie;
15. Gli assistenti di parte non sono previsti;
16. Un giocatore espulso può essere sostituito da un compagno di squadra trascorsi 5 minuti dalla sua espulsione e può entrare in qualsiasi situazione di gioco fermo dietro consenso del DDG. Se viene espulso durante l'intervallo, la sostituzione può avvenire dall'inizio della ripresa;
17. Il tesserato come dirigente-calciatore per la stessa Associazione, potrà svolgere i due ruoli contemporaneamente ma con la funzione primaria di atleta. In caso di allontanamento od espulsione quindi, non potrà più espletare altre funzioni nel recinto di gioco;
18. Possono prendere parte alla gara solo i giocatori iscritti preventivamente nella lista-gara (anche i ritardatari).

ARTICOLO 14 - OMOLOGAZIONE RISULTATI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- a) Il comunicato sarà inviato via e-mail entro la mattina del lunedì;
- b) Le gare si intendono omologate di volta in volta con i risultati conseguiti sul campo, salvo diversa Delibera del Giudice Disciplinare;
- c) L'omologazione del risultato e dei provvedimenti disciplinari viene comunque sancita dall'esposizione all'albo dalle ore 24.00 del giorno di pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Le pene a termine pertanto hanno inizio dal giorno successivo e le squalifiche a giornata iniziano dal turno seguente la delibera;
- d) L'espulsione del calciatore comporta l'automatica squalifica per una giornata di gara ufficiale da scontare nella gara ufficiale immediatamente successiva, indipendentemente dalla avvenuta comunicazione sul Comunicato Ufficiale;
- e) La quarta ammonizione subita dal calciatore in gare diverse dello stesso Campionato, comporta automaticamente per il medesimo la squalifica per una giornata di gara, da scontare dopo la pubblicazione sul Comunicato Ufficiale come stabilito dal par. B di questo stesso articolo e come da N.G. Art. 47—Art.8 R.A.
- f) La squadra che presenta giocatori non in regola con quanto previsto dall'art. 2 del Presente Regolamento, subisce la sconfitta per tre a zero.
- g) Si applicherà la sospensione della decorrenza sanzioni come stabilito dalla N.G. Parte Art. 46.R.D.
- h) La squalifica riportata durante la stagione corrente, se si protrae oltre il termine della manifestazione sarà scontata durante la stagione successiva;
- i) le ammonizioni riportate in corso del Girone Eliminatorio saranno azzerate al termine del Girone;
- j) Le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari dalla Figc, nella loro attività ufficiale e nei loro campionati amatoriali, hanno efficacia anche per tutta l'attività della Struttura Calcio;
- k) Per tutto ciò che non è espressamente previsto dalla Carta dei Principi, dal Regolamento dell'Attività, dal regolamento di disciplina e dalle delibere della Struttura Nazionale Calcio UISP, si farà riferimento, in quanto applicabili, alle norme del Codice di Giustizia Federale dell'anno sportivo in corso.

ARTICOLO 15 - IMPUGNAZIONE E RICORSO

Non sono impugnabili i seguenti provvedimenti:

- Le ammonizioni e le censure, salvo per errore di persona.
- Le squalifiche fino a due giornate di gara, inibizioni per gli altri tesserati sino a mesi 1, salvo per errore di persona.

- Sanzioni pecuniarie disposte nei confronti di Associazioni fino a € 30.00, salvo per errore di persona.
- Non sono ammessi ricorsi di ordine Tecnico o in ordine alla regolarità dei campi di gioco.
- I ricorsi al Giudice Sportivo di 1[^] istanza, devono essere presentati prima della Pubblicazione del Comunicato Ufficiale con tassa ricorso di €. 25.00;
- Ricorsi in seconda istanza: I reclami presentati in seconda istanza devono essere inviati per raccomandata o consegnati entro il termine di cinque giorni dalla data di pubblicazione del Comunicato Ufficiale riportante la decisione cui ci si appella. Se tale decisione riguarda terze parti, queste dovranno ricevere copia del reclamo per raccomandata. Copia del reclamo deve essere inviata (per raccomandata o per consegna a mano controfirmata dal Comitato) anche alla Commissione Giudicante (1[^] istanza). La ricevuta attestante tale invio deve essere allegata, assieme alla ricevuta di versamento della tassa reclamo di Euro 75.00 al plico inviato alla Commissione Disciplinare.
- Poteri della Commissione Giudicante in relazione alla validità delle gare: Verificatisi, nel corso di una gara, fatti che per la loro natura non siano valutabili con criteri esclusivamente tecnici, spetta alla Commissione Giudicante stabilire se essi abbiano avuto influenza sulla regolarità di svolgimento della gara e in quale misura. Nell'esercizio di tali poteri, la Commissione Giudicante può dichiarare la regolarità della gara con il risultato conseguito sul campo, salvo ogni altra sanzione disciplinare, oppure adottare il provvedimento della punizione sportiva (0 - 3) ed infine, quando eccezionalmente ne ricorrano gli estremi, annullare la gara demandandone alla Struttura Calcio la ripetizione.

ARTICOLO 16 – RINUNCE – RITIRI ED ESCLUSIONI

- 1) La società che rinunci alla disputa di una gara, o che si ritira da una gara iniziata, oltre al pagamento delle ammende previste, subisce la perdita della gara con il punteggio di 0-4 o con il punteggio più favorevole all'avversario in caso di ritiro da gara iniziata. Inoltre, subisce la penalizzazione di 1 punti in classifica;
- 2) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di andata, tutte le gare precedentemente disputate non hanno valore per la classifica che viene stabilita senza tener conto dell'esito delle gare disputate dalla Società ritirata o esclusa;
- 3) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di ritorno, quando mancano più di tre gare alla conclusione, tutte le gare precedentemente disputate nel girone di ritorno, non hanno valore per la classifica che viene stabilita senza tener conto dell'esito delle gare disputate dalla Società ritirata o esclusa precedentemente disputate, restano valide tutte le gare disputate nel girone di andata.
- 4) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di ritorno, quando mancano tre o meno gare alla conclusione, tutte le gare precedentemente disputate nel girone di andata e ritorno restano valide mentre per le gare non disputate sarà assegnata la vittoria a tavolino per 3 a 0 alla squadra avversaria. In tal caso la Società viene semplicemente dichiarata rinunciataria alle gare ancora in calendario;
- 5) In tutti i casi di ritiro o esclusione la Società subisce, oltre alle sanzioni previste per le singole infrazioni, la perdita del deposito cauzionale

Nei casi previsti dall'art. 15 del Presente Regolamento la Società subisce, oltre alle sanzioni previste per le singole infrazioni, la perdita del deposito cauzionale.

AMMENDE PER RINUNCIA

- Ammende per rinuncia preavvisata alla gara

1^a RINUNCIA – Euro 25

2^a RINUNCIA – Euro 40

3ª RINUNCIA – Euro 60

- Ammende per rinuncia non preavvisata alla gara

1ª RINUNCIA – Euro 30

2ª RINUNCIA – Euro 70

3ª RINUNCIA – Euro 80

Ammende per infrazioni disciplinari

La loro entità sarà decisa di volta in volta, in base alla natura e gravità delle infrazioni, dagli organi di disciplina competenti. I versamenti dovuti per ammende dovranno essere effettuati in Struttura Calcio entro 15 giorni dalla pubblicazione sul Comunicato Ufficiale. Per quanto non indicato più sopra, si farà riferimento al Regolamento di Disciplina della Struttura Calcio UISP.

Sarà applicata in toto la Normativa Generale in merito alla forma e procedure per la presentazione dei ricorsi (tempi, pagamenti, ecc.). Pertanto, qualora non venissero rispettati tali obblighi i reclami verranno respinti per vizio di forma.

SUPERCOPPA – REGOLAMENTO E CERIMONIALE

- La Supercoppa viene disputata dalla squadra che vince il Campionato e la squadra che vince la UISP VIRGILIO CUP.
- Si disputa in gara singola con le regole di gioco stabilite per l'Over 45.
- Si gioca sul campo della squadra che ha vinto il campionato.
- Al termine dei due tempi regolamentari, in caso di parità, si effettueranno n° 5 rigori per squadra ed eventualmente ad oltranza.
- La partecipazione degli atleti alla gara è regolamentata dal precedente art. 2.
- Un giocatore che disputa la Supercoppa non potrà giocare in un'altra squadra OVER 45 fino al periodo di trasferimento come stabilito all'art. 2, lett. h.
- Le ammonizioni e le squalifiche riportate saranno scontate in campionato.
- I giocatori ed i dirigenti, con squalifiche a giornate (e non a tempo) riportate nel corso del precedente campionato potranno disputare la Supercoppa.

Cerimoniale

- La Supercoppa resterà sempre lo stesso trofeo e sarà custodita per 1 anno dalla squadra vincente.
- Sulla targhetta ogni anno verrà inciso il nome della squadra vincente
- Ad ogni finale, il Capitano della squadra detentrici, dovrà consegnare il trofeo alla nuova squadra vincente.

Nel caso la squadra detentrici del titolo si riconfermasse, il trofeo sarà consegnato dal Presidente della Lega Calcio.

Costi di partecipazione

Tipologia	Quota	Tempistica
Quota di iscrizione	€ 500,00	<ul style="list-style-type: none">• 250,00 € al momento dell'iscrizione• 250,00 € entro il 01/12/18
Affiliazione	€ 150,00	al momento dell'iscrizione (per chi non usa un'affiliazione di una Società già iscritta alla UISP)
Cauzione	Non prevista	/
Tessera Dirigente	€ 25,00	al momento dell'iscrizione
Tessera Atleta	€ 10,00	Al momento del ritiro
Scheda attività	€. 1,00	Al momento del ritiro

NUMERI UTILI

- D'ALESSANDRO LINO RESPONSABILE STRUTTURA ATTIVITA' CALCIO 339-3109781
- GAZZANI DANILO COORD. ARBITRI E REFERENTE CAMPIONATO CELL 3333453166
- D'ALESSANDRO LINO DESIGNATORE ARBITRI CELL.3393109781
- PER LA GIUSTIZIA SPORTIVA E-MAIL: giustizia.mantova@uisp.it

Il presente Regolamento è stato redatto, letto ed approvato dalle società presenti alla riunione del 07 settembre 2018.

Presenti per la Struttura Attività Calcio UISP di Mantova: Gazzani Danilo in qualità di Referente del Campionato Calcio a 7 Over 45.