

COMUNICATO UFFICIALE N° 01

DEL 06 SETTEMBRE 2018

Con il presente Comunicato Ufficiale si riportano le norme di partecipazione e le variazioni al Regolamento Nazionale UISP relativo al "Campionato a 11 Over 35".

Stagione Sportiva 2018/2019

CAMPIONATO PROVINCIALE A 11 OVER 35

REGOLAMENTO INTEGRATIVO - NORME DI PARTECIPAZIONE

Organigramma S.D.A. calcio UISP MANTOVA

Responsabile SDA Calcio UISP Mantova	Lino D'ALESSANDRO
Coordinatore Settore Tecnico Arbitrale	Danilo GAZZANI
Giudice Disciplinare Primo Grado	Francesco RIZZI
Segreteria	Francesco RIZZI
Comunicazione	Danilo GAZZANI
Gruppo di lavoro	Marco IOVINO - Danilo GAZZANI - Diego CIMINI Francesco RIZZI - Lino D'ALESSANDRO
Referente attività calcio 11 Over 35	Danilo GAZZANI

ARTICOLO 1

La Struttura Calcio del Comitato U.I.S.P. di Mantova organizza il "**CAMPIONATO PROVINCIALE DI CALCIO A 11 OVER 35**" stagione sportiva 2018/2019 riservato agli atleti che hanno compiuto il 35° anno di età. Le società sportive devono essere in regola con la costituzione di società sportiva e la sua affiliazione U.I.S.P. per l'anno 2018/2019 ed inoltre devono attenersi al rispetto della normativa della Tutela Sanitaria dei propri atleti.

Possono partecipare tutti i gruppi sportivi appartenenti ad Enti, Aziende, Circoli, Associazioni sportive, ecc. solo se in regola con la costituzione di una Associazione Sportiva Dilettantistica e la sua affiliazione U.I.S.P. per l'anno 2018/19. Le società devono disporre di un campo con i requisiti previsti dalle norme del Regolamento del gioco del calcio UISP.

Il Campionato avrà inizio **lunedì 24 settembre 2018** ed osserverà una sosta invernale indicativamente da metà dicembre 2018 a metà febbraio 2019 (le suddette date sono suscettibili di variazioni secondo le condizioni meteo).

Le società partecipanti al Campionato Provinciale Over 35 stagione sportiva 2018/19 sono le seguenti:

Società	Ubicazione campo di gioco	Disponibilità Campo
AURORA	Bagnolo San Vito – Via Virgiliana	Lunedì
BAR SPORT SOAVE	Soave di Porto Mantovano via Donatori del Sangue	Lunedì
ASSICURAZIONI NOVELLINI CAMPITELLO	Campitello di Marcaria	Martedì
CASTELLETTO	Fraz. Castelletto Borgo di Roncoferraro via Montanari	Lunedì
CICOGNARA	Cicognara di Viadana via Aldo Moro	Lunedì
GLI AMICI DEL MORA - LIBIOLA	Libiola.	Lunedì
DUCALE	Mantova Località Migliaretto – Via Learco Guerra	Lunedì
FORO VIRGILIANO	Via Ripa - Marmirolo	Lunedì
CANOTTIERI MINCIO	presso Canottieri Mincio – Mantova via Santa Maria Nuova n° 15	Lunedì
DAGA SERRAMENTI	Polesine di Pegognaga via Ermete Torelli	Lunedì
BICAR POLRIVA	Riva di Suzzara via Becagli	Lunedì
VILLA POMA	Villa Poma via Livelli Arginone	Lunedì
REAL PORTO PLAY CAFE’ GIGI TEAM	San Antonio di Porto Mantovano (S.S. Cisa n° 78 – di fianco alla Chiesa)	Lunedì
AREA FESTE SAN BENEDETTO PO	San Benedetto Po – Via Trieste	Lunedì
AMICI DI MARCO	Stradella di Bigarello – via Ghisiolo	Lunedì

ARTICOLO 2 - CLASSIFICAZIONE DELL'ATTIVITÀ E TESSERAMENTO FUORI QUOTA

- a) La manifestazione è considerata "Attività Ufficiale agonistica di ambito amatoriale ricreativo" e soggetta al rispetto della regolamentazione dettata in materia della "Normativa Generale" della Lega Calcio.
- b) Il presente "REGOLAMENTO", pertanto, deve essere considerato integrativo e redatto per richiamare l'attenzione delle Associazioni sui problemi di gestione corrente del Campionato.
- c) In base all'Art. 16, punto E, della Normativa Generale - Parte IV Titolo V - il Tesseramento – nell'Associazione che partecipa con due o più squadre alla stessa manifestazione, il tesserato mantiene il rapporto sportivo e può giocare con una sola squadra.
- d) Gli articoli non corrispondenti alla "Normativa Generale" sono da considerarsi in deroga alla stessa e solo in questo caso in parte sostitutivi;
- e) Possono partecipare solo atleti che abbiano compiuto il 35° anno di età, salvo i fuoriguota così come descritto al punto h);
- f) In deroga alla circolare 31 maggio 2014, **Non è ammessa la partecipazione, in**

qualità di atleta-giocatore, dei tesserati della F.I.G.C., salvo che i giocatori F.I.G.C. non abbiano partecipato a gare ufficiali F.I.G.C. nella Stagione Sportiva in corso (per "partecipazione a gara" s'intende essere stato in lista a qualunque titolo come giocatore). Per attività ufficiale Figc s'intende esclusivamente quella relativa ai campionati ufficiali professionisti, dilettanti, giovanili, alle Coppe Regionali e alla Coppa Italia (non campionato amatori F.I.G.C.) con svolgimento a partire dal 1° agosto 2017. I giocatori tesserati FIGC svincolati al 31-12-2017, ma che sono stati iscritti in elenco gara come atleti nella stagione sportiva 2018/19, non possono essere tesserati UISP e partecipare come giocatori a gare del campionato Over 35 2018/2019 della Struttura Calcio del Comitato U.I.S.P. di Mantova, dopo la suddetta data e con lo svincolo della FIGC;

- g) In deroga alla "Normativa Generale", **non è ammessa** la partecipazione di un solo giocatore tesserato F.I.G.C. calcio 5 che milita nelle serie C2/C1/C 2018/19;
- h) In deroga alla "Normativa Generale", **non è ammessa** la partecipazione di giocatori tesserati in società calcio 5 che militano in società iscritte al campionato F.I.G.C. serie D 2018/19;
- i) I tesserati squalificati a tempo (da un mese in su) anche da altri enti di promozione sportiva e dalla FIGC non possono partecipare a nessuna attività ufficiale della Struttura Calcio del Comitato U.I.S.P., fino al termine della sanzione disciplinare comminata. Le sanzioni sportive (perdita della gara cui prende parte l'atleta squalificato) e pecuniarie, sono stabilite nelle relative "Norme di partecipazione" delle singole competizioni. Per il Calcio a 11 Over 35 la sanzioni sono: perdita della gara per 3-0 salvo miglior punteggio acquisito sul campo e ammenda alla Società di € 30 per ogni gara cui l'atleta squalificato partecipa. A tutti i tesserati che abbiano sanzioni disciplinari in sospeso, ad esclusione di quelli citati nel comma precedente, verranno condonate le ammonizioni e una giornata di squalifica.
- j) È ammessa la partecipazione dei tesserati atleti della F.I.G.C., solo nei seguenti casi:
- come dirigente UISP, e/o accompagnatore, allenatore, massaggiatore, ecc. anche di età inferiore a 35 anni, se nella società di provenienza è tesserato come atleta - giocatore. In tal caso sulla tessera UISP dovrà essere specificata la funzione di dirigente e solo di quella. In caso di partecipazione effettiva alla gara, si applicheranno le sanzioni disciplinari previste dal Regolamento di Disciplina;
 - come atleta/giocatore UISP, se nella società di provenienza è tesserato e svolge le funzioni di dirigente, allenatore, accompagnatore, ecc. e non ha mai disputato gare ufficiali come giocatore. Anche in questo caso, accertate le eventuali irregolarità, si applicheranno le sanzioni previste dal Regolamento di Disciplina.
- k) È ammessa l'utilizzazione di atleti tesserati anche in altri Enti di Promozione Sportiva che devono risultare in possesso del relativo cartellino UISP.
- l) Possono partecipare al Campionato anche gli atleti già tesserati per altre Associazioni sportive UISP 2017/18 che partecipano per altre categorie (Calcio a 5 - Calcio a 7 - Calcio a 8 - Calcio a 11) senza obbligo dello scioglimento del rapporto sportivo con l'Associazione di appartenenza, sottoscrivendo l'apposito cartellino/tessera d'attività (Art. 16 R. A. Normativa Generale Parte Quarta Titolo V°).
- i) **Fuori quota: è ammesso il tesseramento di fuori quota esclusivamente per il ruolo del portiere (età minima 30 anni). In ogni gara può essere utilizzato ed iscritto in distinta gara un solo portiere (che non potrà essere utilizzato come giocatore) e dovrà essere evidenziata in distinta con le iniziali F.Q. Potrà partecipare al campionato solo ed esclusivamente quei giocatori che hanno compiuto il 35° anno di età.** È fatto obbligo ad ogni Società comunicare alla Struttura Calcio i nominativi dei fuori quota ogni qual volta venga tesserato. L'elenco aggiornato sarà inviato a tutte le Società partecipanti da parte ed a cura della Lega Calcio

- ii) Anche le tessere di altri Campionati di calcio UISP 2018/2019 (Calcio a 5 - Calcio a 7 - Calcio a 8 - Calcio a 11) sono considerate valide. È possibile quindi impiegare un atleta di una stessa ASD che gioca in campionati diversi, senza alcun adempimento burocratico (compilazione della scheda di attività) utilizzando la medesima tessera. Non è invece possibile utilizzare atleti che sono tesserati presso due distinte società di una stessa ASD o Polisportiva che partecipino allo stesso campionato (art. 2 lett. b). Tesseramento a distanza: è possibile inviare un fax alla lega, rispettando i termini sopra descritti con i dati del giocatore da tesserare; l'atleta potrà partecipare alla gara con un documento di identità. La tessera dovrà essere ritirata entro il 10° giorno dall'invio del fax altrimenti verrà annullata d'ufficio e il giocatore risulterà non tesserato e si applicherà la Normativa Generale riguardante la partecipazione dei giocatori non tesserati.
- m) Trasferimenti: dal 2 al 31 gennaio 2019, è possibile il trasferimento degli atleti tesserati da una società ad un'altra tramite una comunicazione alla Lega Calcio sottoscritta dal presidente della società di appartenenza e dall'atleta stesso. Per questi è obbligatorio il nulla osta firmato dal Presidente della squadra di prima appartenenza. In mancanza di nulla osta il giocatore non potrà essere tesserato. Il nulla osta deve essere conservato agli atti dalla società di nuova appartenenza fino al 30 giugno 2019. La società che fa giocare un atleta senza nulla osta, subisce la sconfitta a tavolino per 3 a 0 + l'ammenda di €.25,00. (Normativa Generale UISP 2016)
- n) Per il trasferimento di tesserati con altre funzioni, diverse da quelle della precedente lettera è ammesso in qualsiasi periodo dell'anno sempre previo rilascio nulla osta. Anche per questi si applica quanto previsto dalla Normativa Generale UISP 2016.
- o) È vivamente consigliato richiedere prima del tesseramento o comunque prima di indicare in distinta (giocatori o dirigenti) la posizione disciplinare del tesserato oggetto del trasferimento. La richiesta deve pervenire almeno 3 giorni prima della gara allo scopo di potere effettuare il controllo dovuto.
- p) Si ribadisce che un giocatore è considerato regolarmente tesserato con la società che prima lo utilizza in una gara ufficiale del campionato 2018/19 e Supercoppa 2018
- q) **Termine del tesseramento per atleti/giocatori (anche fuori quota) e dirigenti: 28 febbraio 2019.** La società che utilizza un atleta tesserato dal 01/03/2018 sarà punita con la perdita della gara ed un'ammenda di €.25,00.

ARTICOLO 3 - FORMULA DEL CAMPIONATO

1ª Fase - Fase di qualificazione -

Il campionato è strutturato in un unico girone da 15 Società e le squadre si affronteranno in gare di solo andata. Al termine di questa fase le prime otto squadre classificate accederanno alla seconda fase del Campionato Provinciale OVER 35 denominata Play Off mentre le squadre classificate dal 9° al 15 posto accederanno alla UISP VIRGILIO CUP OVER 35.

Al termine del girone eliminatorio le ammonizioni verranno azzerate.

Play Off

Saranno formati due gironi da quattro società cadauno. Il primo girone sarà formato rispettivamente dalle società che si saranno classificate al 1° - 4° - 5° ed 8° posto del girone eliminatorio. Mentre il secondo girone sarà formato dalle società che si saranno classificate al 2° - 3° - 6° e 7° posto del girone eliminatorio. In ogni girone le società si

affronteranno in gare di andata e ritorno. Al termine accederanno alle semifinali le prime due classificate di ogni singolo girone. Gli accoppiamenti per le semifinali saranno i seguenti:

- 1[^] classificata del girone 1 contro la 2[^] classificata del girone 2;
- 1[^] classificata del girone 2 contro la 2[^] classificata del girone 1.

Le semifinali si disputeranno con incontri di andata e ritorno con la prima gara che si svolgerà in casa della 2[^] classificata.

Per le semifinali, in caso di parità di punti e reti (in caso di parità di punti e reti i gol segnati in trasferta valgono doppio) accederà alla finalissima la Società che avrà ottenuto il miglior piazzamento nel Girone Eliminatorio.

La finalissima tra le vincenti delle semifinali si disputerà in gara unica. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati n° 5 tiri di rigore ed eventualmente tiri ad oltranza.

UISP VIRGILIO CUP

Sarà formato un unico girone formato dalle 7 società classificate dal 9° al 15° posto. Si disputerà un girone con gare di sola andata. Al termine accederanno alle semifinali le prime quattro classificate con il seguente ordine

- 1[^] classificata del girone contro la 4[^] classificata;
- 2[^] classificata del girone contro la 3[^] classificata.

Le semifinali si disputeranno con incontri di andata e ritorno con la prima gara che si svolgerà in casa della peggior classificata. Per le semifinali, in caso di parità di punti e reti (in caso di parità di punti e reti i gol segnati in trasferta valgono doppio) accederà alla finalissima la Società che avrà ottenuto il miglior piazzamento nel Girone Eliminatorio.

La finalissima tra le vincenti delle semifinali si disputerà in gara unica. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati n° 5 tiri di rigore ed eventualmente tiri ad oltranza.

ARTICOLO 4 FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Normativa Generale UISP titolo VIII R.A. ART.33)

Per determinare la classifica verranno attribuiti i seguenti punteggi per gara:

- 3 (tre) punti in caso di vittoria;
- 1 (uno) punto in caso di pareggio;
- 0 (zero) punti in caso di perdita.

Sia per la "fase di qualificazione" che per i Play-off e UISP VIRGILIO CUP, qualora due squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

1. Punti conseguiti negli incontri diretti;
2. Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
3. Minori penalità in Coppa disciplina;
4. Migliore differenza reti in classifica generale;
5. Maggior numero di reti segnate in classifica generale;

6. Gara di spareggio

Sia per la "fase di qualificazione" che per i Play-off e UISP VIRGILIO CUP, qualora terminano a pari punti tre o più squadre, dovrà procedersi alla compilazione della classifica avulsa, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate, che segue i seguenti criteri:

1. Punti conseguiti negli incontri diretti;
2. Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
3. Minori penalità in Coppa disciplina;
4. Migliore differenza reti in classifica generale;
5. Maggior numero di reti segnate in classifica generale;
6. Gara di spareggio

La vincente il Titolo Provinciale Over 35 stagione 2016/2017 e la vincente della UISP VIRGILIO CUP 2016/2017, accederanno alle finali regionali di Cesenatico 2018.

ARTICOLO 5 - IMPIANTI SPORTIVI - ORARI DI GARA

Tutte le Associazioni devono disporre per la durata del Campionato di un campo di gioco dotato di docce con acqua calda e fredda e spogliatoi puliti e di idoneo impianto di illuminazione per la disputa delle gare serali. Le stesse dovranno anche indicare una giornata alternativa rispetto a quella utilizzata per le gare casalinghe per effettuare gli eventuali incontri di recupero delle gare rinviate o sospese.

Eventuali guasti agli impianti di illuminazione e/o riscaldamento/acqua calda preventivamente accertati dovranno essere immediatamente comunicati alla Lega Calcio che si riserva di effettuare, alla presenza del Responsabile della Società ed a discrezione di un componente della squadra avversaria, sopralluoghi ed accertamenti atti a verificare la vericità dell'accaduto. La Lega Calcio si riserva qualsiasi decisione sull'omologazione di partite sospese e/o non iniziate per improvvisi guasti e/o black-out all'impianto di illuminazione

Si giocherà nelle serate dal lunedì al venerdì (eccezione per la Società Assicurazione Novellini Campitello che disputerà le partite interne al martedì) con inizio alle ore 21.00.

Gli orari e le designazioni dei campi di tutte le partite saranno posti in calendario a discrezione della Struttura Calcio, dopo aver sentito la disponibilità delle Associazioni.

Le richieste di variazione di orario, di campo o di giorno delle gare dovranno essere presentate per iscritto (motivate e comunque accettate dalle Associazioni interessate), almeno 15 giorni antecedenti la data prevista dal calendario, previa autorizzazione della Struttura Calcio. Solo in casi eccezionali e motivati saranno analizzate situazioni diverse. **Non si accettano richieste di spostamenti o modifiche di gare in seguito ad insufficiente disponibilità di atleti. In caso di rinvio di una gara, con accordo comune tra le 2 Società, la Struttura Calcio acconsentirà allo spostamento solo ed esclusivamente se al momento del rinvio verrà comunicata la data del recupero che dovrà essere entro i 10 giorni dalla data ufficiale della gara.**

ARTICOLO 6 - SOSPENSIONI E RECUPERI

La Struttura Calcio si riserva il diritto di sospendere d'ufficio per cause di forza maggiore meteorologica (pioggia, neve, nebbia, ecc.) o per altri motivi, sia il Campionato sia le singole gare. In caso di sospensione i dirigenti interessati saranno avvisati con un sms o mail da parte del coordinatore della Struttura Calcio.

In caso di avverse condizioni meteo, la società ospitante potrà valutare di rinviare la gara programmata dopo aver avuto il consenso della società ospite e della Struttura Calcio.

La Struttura Calcio autorizzerà il rinvio della gara solo dopo aver ricevuto un sms o mail dalle due società. Diversamente, le due società avranno l'obbligo di presentarsi sul campo, e attendere la decisione che il Direttore di Gara riterrà opportuno adottare.

Le gare con richiesta di rinvio devono essere recuperate possibilmente nel giorno indicato dalle società in base all'art. 5, secondo comma del Presente Regolamento. In casi eccezionali, nel caso non fosse possibile rispettare i termini sopra stabiliti, la Struttura Calcio potrà, sulla scorta di opportuna e valida motivazione scritta accettata da entrambe le società, concedere eventuali deroghe. Le Società dovranno comunque accordarsi sul luogo, data ed ora del recupero e comunicare la proposta alla Lega entro 10 giorni dalla data della gara rinviata.

I **termini ultimi** per gli eventuali recuperi saranno stabiliti dalla Lega Calcio.

Non è possibile rinviare o modificare le gare programmate nel Calendario nelle ultime 2 giornate della regular season, dei Play Off e della UISP VIRGILIO CUP.

ARTICOLO 7 – RECUPERO DELLE GARE INIZIATE E SOSPESSE

Per le gare iniziate ed interrotte per causa di forza maggiore o per altre situazioni non imputabili alla volontà delle società, deve essere disposta la prosecuzione, in altra data, dei soli minuti non giocati. La quantificazione dei minuti non giocati è determinata, con decisione inappellabile, dell'arbitro. Per il recupero delle gare interrotte, attenersi all'art. 6 del presente regolamento.

La prosecuzione delle gare interrotte avviene con le seguenti modalità:

1. *la partita riprende esattamente dalla situazione di gioco che era in corso al momento dell'interruzione, come da referto dell'arbitro;*
2. *nella prosecuzione della gara possono essere schierati tutti i calciatori che erano già tesserati per le due società al momento dell'interruzione, indipendentemente dal fatto che fossero o meno sulla distinta dell'arbitro il giorno dell'interruzione, con le seguenti avvertenze:*
 - A. *i calciatori espulsi nel corso della prima partita non possono essere schierati nuovamente né possono essere sostituiti da altri calciatori nella prosecuzione;*
 - B. *i calciatori che erano squalificati per la prima volta non possono essere schierati nella prosecuzione.*
 - C. *possono essere schierati nella prosecuzione i calciatori squalificati con decisione relativa ad una gara disputata successivamente alla partita interrotta;*
 - D. *le ammonizioni singole inflitte dall'arbitro nel corso della gara interrotta non vengono prese in esame dagli organi disciplinari fino a quando non sia stata giocata anche la prosecuzione.*

Per le gare sospese il Responsabile Struttura Attività Calcio, appena possibile, provvede a fissare la data e l'ora di prosecuzione della gara, da effettuarsi indicativamente entro quindici giorni dal provvedimento medesimo.

ARTICOLO 8 - IDENTIFICAZIONE DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

L'arbitro, in deroga al regolamento nazionale, ammetterà alla gara un numero **massimo di 22 giocatori**. I dirigenti ammessi sul terreno di gioco sono i seguenti:

- Assistente di linea (guardalinee della Società);
- Dirigente Responsabile;

- Allenatore;
- Massaggiatore;
- Dirigente accompagnatore o Vice allenatore;
- Addetto al Direttore di Gara solo per la società 1[^] nominata o che gioca in casa,

La tessera UISP se risulta plastificata con foto, non necessita presentare alcun documento d'identità.

In caso contrario bisogna presentare all'arbitro anche un documento d'identità indicando gli estremi sulla distinta giocatori. I documenti validi per l'identificazione sono quelli rilasciati dalle Autorità Istituzionali Competenti (carta d'identità, passaporto, porto d'armi, patente di guida e nautica, Tessere di riconoscimento rilasciate da qualsiasi Amministrazione dello Stato); non sono validi ai fini della identificazione i documenti di Associazioni private, tessere associative e similari, fotocopie anche autenticate. Pertanto, il numero di tessera di ogni giocatore e dirigente, dovrà essere scritto nella lista-gara che verrà consegnata all'Arbitro in triplice copia prima della gara. Entrano sul terreno di gioco solo i tesserati iscritti nella lista-gara. Saranno ammessi in campo solo i tesserati iscritti in distinta e identificati dal direttore di gara.

I ritardatari saranno ammessi al recinto di gioco previa identificazione del direttore di gara.

In caso di elenchi gara prestampati e/o fotocopiati, dall'elenco **dovranno essere depennati con una riga di qualsiasi colore**, i nominativi degli atleti e dei Dirigenti che non prenderanno parte alla gara (si precisa che il solo fatto di essere in elenco equivale alla partecipazione della gara). Qualora un giocatore risulta sprovvisto di tessera UISP, il Dirigente Responsabile può farlo giocare presentando al Direttore di Gara un documento d'identità originale ed un'autocertificazione/dichiarazione con la quale si attesta che il predetto giocatore è tesserato UISP che allegherà al referto di gara. L'arbitro sottoscriverà l'avvenuta conoscenza del tesserato.

Almeno venti minuti prima dell'inizio della gara, il Dirigente Accompagnatore Ufficiale deve presentare all'Arbitro i seguenti documenti:

- Elenco giocatori in triplice copia (utilizzando la Distinta Ufficiale della UISP di Mantova) con numerazione delle maglie sul quale saranno indicati i nominativi di tutti gli atleti ammessi nel campo da gioco ed i dirigenti con il rispettivo numero di tessera UISP, indicando gli eventuali fuori quota. La numerazione delle maglie è libera (non è obbligatorio che sia dal n° 1 al n° 11). In attesa delle tessere UISP, **e sino al 13 ottobre 2018**, è possibile presentare in sostituzione delle stesse, l'allegato 3 - richiesta tesseramento. Dopo tale data è obbligatorio presentare la tessera UISP. Se la tessera del giocatore risulta non plastificata e/o sprovvista di fotografia dovrà essere allegata un documento di riconoscimento i cui dati dovranno essere riportati sulla Distinta gara;

le tessere devono essere consegnate al Direttore di Gara secondo l'ordine della distinta. Non sarà effettuata l'identificazione se i documenti non sono in ordine e presentati in un apposito contenitore.

Non sono da ritenersi validi ai fini del riconoscimento da parte del Direttore di Gara eventuali conoscenze personali e dirette da parte dell'Arbitro e/o dichiarazioni scritte da parte di Ufficiali di Polizia Giudiziaria.

L'accompagnatore ufficiale della squadra od il capitano hanno diritto di avere in visione dall'Arbitro le tessere, i documenti di riconoscimento della squadra avversaria e, se necessario, far ritirare dall'Arbitro per la trasmissione alla Lega, al fine di eventuali accertamenti, quelli che risultassero poco chiari, inoltrando reclamo nei modi previsti dalla Normativa Generale. A seguito di ciò la Lega si riserva il diritto di convocare le persone la cui identità sia stata messa in dubbio.

Si fa obbligo alla Società ospitante di mettere a disposizione un dirigente addetto alla persona dell'Arbitro, che può essere espletata anche dall'unico Dirigente presente. Pertanto, il suo ruolo primario sarà quello di "accompagnatore ufficiale addetto all'Arbitro". In caso di inadempienza, la società sarà passibile di ammenda pari a € 5,00.

ARTICOLO 9 - ADEMPIMENTI SANITARI

È obbligatorio per tutti i calciatori possedere l'idoneità agonistica rilasciata da un centro di medicina sportiva riconosciuto dal Ministero della Sanità. Inoltre, durante la disputa delle gare deve essere obbligatoriamente sull'impianto di gioco presente il Defibrillatore (funzionante e verificato in tutte le sue componenti) ed un operatore abilitato all'uso con l'attestato in corso di validità. In caso di assenza del defibrillatore e/o dell'operatore abilitato la gara non verrà disputata.

Il Presidente dell'Associazione è responsabile sia civilmente sia penalmente su eventuali carenze riportate nel paragrafo sopra descritto. Il Presidente di ogni singola Società, deve sottoscrivere la dichiarazione di conoscenza della legislazione in materia e deve garantire all'Ente UISP che tutti i propri atleti sono in possesso dell'idoneità fisica per poter svolgere l'attività agonistica. Qualora in sede di verifica, si riscontrasse la mendace dichiarazione, anche per un singolo atleta, alla Società colpevole sarà inflitta la perdita della gara con il punteggio di 0-3 o con il punteggio più favorevole conseguito dagli avversari sul campo. Inoltre, subirà la penalizzazione di un punto in classifica e l'ammenda di €. 50,00.

ARTICOLO 10 - ADEMPIMENTI PRIMA DELLA GARA

Almeno venti (20) minuti prima dell'inizio della gara, il Dirigente Accompagnatore ufficiale deve presentare all'Arbitro i documenti gara. Il termine massimo di attesa per iniziare la gara in tempo regolamentare è di 30 minuti. Entro tale termine, dovranno essere presentate al Direttore di Gara i documenti Gara e con i giocatori in tenuta di gioco pronti per iniziare la gara. Nel corso della stessa gli altri calciatori, fino al raggiungimento del numero previsto, potranno entrare in qualsiasi momento presentando all'Arbitro il documento di riconoscimento, dopodiché il Direttore di Gara sanzionerà l'inizio e la fine della partita. Eventuali ritardi saranno sanzionati ai disposti della normativa vigente nazionale. Se 30 minuti prima dell'inizio ufficiale della partita si riscontrasse il mancato arrivo del Direttore di Gara, si dovrà telefonare al Designatore Arbitri, Sig. Lino D'ALESSANDRO (cell. 339.3109781) per rappresentare l'accaduto e la possibilità di una immediata sostituzione con un altro Arbitro. Qualora ciò avvenisse, le squadre sono obbligate ad attendere il nuovo Arbitro designato. Nel caso il Designatore Arbitri non risultasse rintracciabile sarà obbligo contattare il Sig. Gazzani (cell. 3333453166).

ARTICOLO 11 - DURATA DELLA GARA E TEMPO DI ATTESA

In deroga alla normativa nazionale, le gare si disputeranno in 2 tempi di 30' ciascuno con un intervallo della durata massima di 10 minuti. Il termine massimo di attesa per iniziare la gara in tempo regolamentare è di 30 minuti. Entro tale termine, dovranno essere presentate al Direttore di Gara i documenti Gara e con almeno 7 giocatori in tenuta di gioco pronti per iniziare la gara. Nel corso della stessa gli altri calciatori, fino al raggiungimento del numero previsto, potranno entrare in qualsiasi momento presentando all'Arbitro il documento di riconoscimento, dopodiché il Direttore di Gara sanzionerà l'inizio e la fine della partita. Eventuali ritardi saranno sanzionati ai disposti della normativa vigente nazionale.

ARTICOLO 12 – EQUIPAGGIAMENTO - CALCIATORI - PALLONE

I giocatori non potranno indossare oggetti e/o ornamenti pericolosi per sé e per gli avversari. Gli anelli permessi sono le semplici fedine nuziali. In ogni caso, sarà facoltà dell'arbitro valutare la pericolosità o meno di tali oggetti. È vietato agli atleti durante la partecipazione alla gara l'utilizzo di qualsiasi monile (braccialetti, orecchini ad anello, piercing, catene/collane) e le fasce scalda collo. Entrambe le Società dovranno mettere a disposizione dell'Arbitro almeno due palloni regolamentari per la disputa della gara

LA SOCIETA' PRIMA NOMINATA DOVRA':

- a) tenere conto delle divise degli avversari in base ai colori dichiarati come da elenco consegnato e pertanto dovrà adeguare le proprie di conseguenza. In via eccezionale, in caso di non disponibilità di un'altra muta di maglie, si dà la possibilità di disputare la gara con pettorine di un diverso colore, anche senza numerazione.
- b) fornire sia all'Arbitro sia alla squadra ospite, spogliatoi puliti e con acqua calda e fredda corrente.
- c) fornire all'arbitro, nel caso la sua divisa fosse confondibile con le maglie delle squadre, una opportuna casacca.

Si ricorda che secondo la Nuova Normativa Generale l'inosservanza dei punti sopraccitati potrà comportare ammende variabili da € 5,00 a € 25,00.

Solo se la Società ha presentato all'arbitro la distinta gara in triplice copia, l'Arbitro è tenuto a consegnare a fine gara alle Società l'elenco dei calciatori ammoniti, espulsi e dei marcatori utilizzando unicamente la terza copia della distinta ufficiale di gara. In caso di verifica di errori e/o anomalie, il Dirigente Responsabile dovrà immediatamente comunicarlo al Direttore di Gara per l'eventuale rettifica evitando così errori nella stesura del rapporto ufficiale. Tale documento, che è una semplice informativa di fine gara, non avrà comunque valore ai fini dell'applicazione delle sanzioni tecniche e disciplinari in quanto l'unico documento di riferimento per il Giudice Sportivo sarà sempre il rapporto dell'arbitro.

Non saranno accettati reclami per errore di trascrizione se non confermati dall'arbitro designato.

ARTICOLO 13 - SOSTITUZIONE CALCIATORI E GUARDALINEE DI PARTE

- a) In deroghe alla normativa nazionale, le Società hanno la facoltà di effettuare sostituzioni in un numero illimitato per tutta la durata della gara e senza limitazioni di ruolo obbligatoriamente a gioco fermo, attendendo l'uscita del compagno da sostituire e previa autorizzazione del Direttore di Gara. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.
- b) Il tesserato come dirigente-calciatore per la stessa Associazione, potrà svolgere i due ruoli contemporaneamente ma con la funzione primaria di atleta. In caso di allontanamento od espulsione quindi, non potrà più espletare altre funzioni nel recinto di gioco.
- c) In deroghe alla normativa nazionale, in caso di partita con i collaboratori di parte, il tesserato che svolge tale funzione può partecipare alla gara come giocatore, purché sia inderogabilmente iscritto nella lista gara come tale. In questo caso può essere sostituito nella sua funzione in qualsiasi momento della gara da un altro tesserato della propria Associazione, inderogabilmente iscritto nella lista gara. Il collaboratore sostituito può tornare a svolgere tale funzione al massimo per tre volte. Non può svolgere la funzione di collaboratore un tesserato squalificato.
- d) Possono prendere parte alla gara solo i giocatori iscritti preventivamente nella lista gara (anche i ritardatari).

ARTICOLO 14 - OMOLOGAZIONE RISULTATI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- a) Il comunicato sarà inviato via e-mail entro il pomeriggio di ogni giovedì;
- b) Le gare si intendono omologate di volta in volta con i risultati conseguiti sul campo, salvo diversa Delibera del Giudice Disciplinare;
- c) L'omologazione del risultato e dei provvedimenti disciplinari viene comunque sancita dall'esposizione all'albo del Comunicato, il giovedì successivo ad ogni turno di gioco, dalle ore 24.00. In caso di turni infrasettimanali dalle ore 24.00 del giorno di pubblicazione del

Comunicato Ufficiale. Le pene a termine pertanto hanno inizio dal giorno successivo e le squalifiche a giornata iniziano dal turno seguente la delibera;

- d) L'espulsione del calciatore comporta l'automatica squalifica per una giornata di gara ufficiale da scontare nella gara ufficiale immediatamente successiva, indipendentemente dalla avvenuta comunicazione sul Comunicato Ufficiale;
- e) La quarta ammonizione subita dal calciatore in gare diverse dello stesso Campionato, comporta automaticamente per il medesimo la squalifica per una giornata di gara, da scontare dopo la pubblicazione sul Comunicato Ufficiale come stabilito dal par. B di questo stesso articolo e come da N.G. Art. 47—Art.8 R.A.
- f) La squadra che presenta giocatori non in regola con quanto previsto dall'art. 2 del Presente Regolamento, subisce la sconfitta per tre a zero.
- g) Si applicherà la sospensione della decorrenza sanzioni come stabilito dalla N.G. Parte Art. 46.R.D.
- h) La squalifica riportata durante la stagione corrente, se si protrae oltre il termine della manifestazione (Play-off – UISP VIRGILIO CUP stagione corrente) sarà scontata durante la stagione successiva;
- i) I residui di squalifica non scontati nella stagione sportiva 2017/2018 saranno scontate in questa competizione
- j) le ammonizioni riportate in corso del Girone Eliminatorio saranno azzerate al raggiungimento dei Play-Off e della UISP VIRGILIO CUP;
- k) Le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari dalla Fig, nella loro attività ufficiale e nei loro campionati amatoriali, hanno efficacia anche per tutta l'attività della Struttura Calcio;
- l) Per tutto ciò che non è espressamente previsto dalla Carta dei Principi, dal Regolamento dell'Attività, dal regolamento di disciplina e dalle delibere della Struttura Nazionale Calcio UISP, si farà riferimento, in quanto applicabili, alle norme del Codice di Giustizia Federale dell'anno sportivo in corso.

ARTICOLO 15 - IMPUGNAZIONE E RICORSO

Non sono impugnabili i seguenti provvedimenti:

- Le ammonizioni e le censure, salvo per errore di persona.
- Le squalifiche fino a due giornate di gara, inibizioni per gli altri tesserati sino a mesi 1, salvo per errore di persona.
- Sanzioni pecuniarie disposte nei confronti di Associazioni fino a € 30.00, salvo per errore di persona.
- Non sono ammessi ricorsi di ordine Tecnico o in ordine alla regolarità dei campi di gioco.
- I ricorsi al Giudice Sportivo di 1^a istanza, devono essere presentati prima della Pubblicazione del Comunicato Ufficiale con tassa ricorso di €. 25.00;
- Ricorsi in seconda istanza: I reclami presentati in seconda istanza devono essere inviati per raccomandata o consegnati entro il termine di cinque giorni dalla data di pubblicazione del Comunicato Ufficiale riportante la decisione cui ci si appella. Se tale decisione riguarda terze parti, queste dovranno ricevere copia del reclamo per raccomandata. Copia del reclamo deve essere inviata (per raccomandata o per consegna a mano controfirmata dal Comitato) anche alla Commissione Giudicante (1^a istanza). La ricevuta attestante tale invio deve essere allegata, assieme alla ricevuta di versamento della tassa reclamo di Euro 75.00 al plico inviato alla Commissione Disciplinare.
- Poteri della Commissione Giudicante in relazione alla validità delle gare: Verificatisi, nel

corso di una gara, fatti che per la loro natura non siano valutabili con criteri esclusivamente tecnici, spetta alla Commissione Giudicante stabilire se essi abbiano avuto influenza sulla regolarità di svolgimento della gara e in quale misura. Nell'esercizio di tali poteri, la Commissione Giudicante può dichiarare la regolarità della gara con il risultato conseguito sul campo, salvo ogni altra sanzione disciplinare, oppure adottare il provvedimento della punizione sportiva (0 -3) ed infine, quando eccezionalmente ne ricorrano gli estremi, annullare la gara demandandone alla Struttura Calcio la ripetizione.

ARTICOLO 16 – RINUNCE – RITIRI ED ESCLUSIONI

- 1) La società che rinunci alla disputa di una gara, o che si ritira da una gara iniziata, oltre al pagamento delle ammende previste, subisce la perdita della gara con il punteggio di 0-4 o con il punteggio più favorevole all'avversario in caso di ritiro da gara iniziata. Inoltre subisce la penalizzazione di 1 punti in classifica;
- 2) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di andata, tutte le gare precedentemente disputate non hanno valore per la classifica che viene stabilita senza tener conto dell'esito delle gare disputate dalla Società ritirata o esclusa;
- 3) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di ritorno, quando mancano più di tre gare alla conclusione, tutte le gare precedentemente disputate nel girone di ritorno, non hanno valore per la classifica che viene stabilita senza tener conto dell'esito delle gare disputate dalla Società ritirata o esclusa precedentemente disputate, restano valide tutte le gare disputate nel girone di andata.
- 4) Qualora una società si ritiri da un Campionato o da un Torneo o ne venga esclusa durante il girone di ritorno, quando mancano tre o meno gare alla conclusione, tutte le gare precedentemente disputate nel girone di andata e ritorno restano valide mentre per le gare non disputate sarà assegnato la vittoria a tavolino per 3 a 0 alla squadra avversaria. In tal caso la Società viene semplicemente dichiarata rinunciataria alle gare ancora in calendario;
- 5) In tutti i casi di ritiro o esclusione la Società subisce, oltre alle sanzioni previste per le singole infrazioni, la perdita del deposito cauzionale

Nei casi previsti dall'art. 15 del Presente Regolamento la Società subisce, oltre alle sanzioni previste per le singole infrazioni, la perdita del deposito cauzionale.

AMMENZE PER RINUNCIA

- Ammende per rinuncia preavvisata alla gara
 - 1ª RINUNCIA – Euro 25
 - 2ª RINUNCIA – Euro 40
 - 3ª RINUNCIA – Euro 60
- Ammende per rinuncia non preavvisata alla gara
 - 1ª RINUNCIA – Euro 30
 - 2ª RINUNCIA – Euro 70
 - 3ª RINUNCIA – Euro 80

Ammende per infrazioni disciplinari

La loro entità sarà decisa di volta in volta, in base alla natura e gravità delle infrazioni, dagli organi di disciplina competenti. I versamenti dovuti per ammende dovranno essere effettuati in Struttura Calcio entro 15 giorni dalla pubblicazione sul Comunicato Ufficiale.

Per quanto non indicato sopra, si farà riferimento al Regolamento di Disciplina della Struttura Calcio UISP.

Sarà applicata in toto la Normativa Generale in merito alla forma e procedure per la presentazione dei ricorsi (tempi, pagamenti, ecc.). Pertanto, qualora non venissero rispettati tali obblighi i reclami verranno respinti per vizio di forma.

SUPERCOPPA – REGOLAMENTO E CERIMONIALE

- La Supercoppa viene disputata dalla squadra che vince il Campionato e la squadra che vince la UISP VIRGILIO CUP.
- Si disputa in gara singola con le regole di gioco stabilite per l'Over 35.
- Si gioca sul campo della squadra che ha vinto il campionato.
- Al termine dei due tempi regolamentari, in caso di parità, si effettueranno n° 5 rigori per squadra ed eventualmente ad oltranza.
- La partecipazione degli atleti alla gara è regolamentata dal precedente art. 2.
- Un giocatore che disputa la Supercoppa non potrà giocare in un'altra squadra OVER 35 fino al periodo di trasferimento come stabilito all'art. 2, lett. h.
- Le ammonizioni e le squalifiche riportate saranno scontate in campionato.
- I giocatori ed i dirigenti, con squalifiche a giornate (e non a tempo) riportate nel corso del precedente campionato potranno disputare la Supercoppa.

Cerimoniale

- La Supercoppa resterà sempre lo stesso trofeo e sarà custodita per 1 anno dalla squadra vincente.
- Sulla targhetta ogni anno verrà inciso il nome della squadra vincente
- Ad ogni finale, il Capitano della squadra detentrici, dovrà consegnare il trofeo alla nuova squadra vincente.

Nel caso la squadra detentrici del titolo si riconfermasse, il trofeo sarà consegnato dal Presidente della Lega Calcio.

NUMERI UTILI

- **D'ALESSANDRO LINO RESPONSABILE STRUTTURA ATTIVITA' CALCIO 339-3109781**
- **GAZZANI DANILO COORD. ARBITRI E REFERENTE CAMPIONATO CELL 3333453166**
- **D'ALESSANDRO LINO DESIGNATORE ARBITRI CELL.3393109781**
- **PER LA GIUSTIZIA SPORTIVA E-MAIL: giustizia.mantova@uisp.it**

IL RESPONSABILE STRUTTURA ATTIVITA' CALCIO UISP DI MANTOVA

D'ALESSANDRO PASQUALE